

# querWELTein

ARD-Radionacht für Kinder



Freitag  
26. November 2010  
20.00 – 1.00 Uhr

Anregungen zur Vorbereitung der Radionacht im Unterricht

# Liebe Weltreisende, liebe Hörerinnen und Hörer,



auch in diesem Jahr laden die Landesrundfunkanstalten der ARD zu einer langen Radionacht voller Geschichten, Hörspiele und Mitmachaktionen ein.

Der Erfolg der bisherigen Radionächte – „Astrid Lindgren“, „Fantasy“ und „Krimi“ – hat gezeigt, dass das Interesse der ganz Jungen am Medium Radio groß ist. Mehr als 3.000 Schulen, Bibliotheken und Freizeiteinrichtungen beteiligten sich im letzten Jahr an diesem Radioprojekt und verfolgten während eigener Lesenächte und „Wachbleibe-Partys“ die Sendungen. Dazu kamen viele Gruppen aus Familien und Freundeskreisen, die eine „Radio-Pyjama-Party“ veranstalteten.

Daran wollen die Kinderradiomacher von Bayern 2, hr2-kultur, MDR Figaro, NDR Info, Nordwestradio, radioBERLIN 88,8, SR2 KulturRadio, SWR2 und WDR5 anknüpfen.

Unter dem Motto **querWELTein** startet in diesem Jahr eine Reise in alle Himmelsrichtungen. Während der ARD-Radionacht für Kinder geht es in aufregenden Entdeckungstouren von der Haustür bis in die entlegensten Winkel unserer Erde. In Hörspielen, Lesungen und Reportagen wird unser Planet hörbar gemacht. Per Telefon und Internet gibt's jede Menge Mitmachmöglichkeiten. Denn – ganz wichtig – alle Hörerinnen und Hörer sind Reisende, die nicht einfach passiv unterwegs sein sollen, sondern auch jede Menge Rate-Spaß haben werden. Die **querWELTein**-Reiseführer haben einige Überraschungen auf Lager!

Wenn es uns auf diese Weise gelingt, Kinder fürs Zuhören zu begeistern und ihre Fantasie und Neugier anzuregen, dann haben wir viel erreicht.

Freuen wir uns auf eine Radionacht voller Spaß und Spannung!



Peter Boudgoust  
Vorsitzender der ARD





## Programm

- 3 Checkliste zur ARD-Radionacht
- 4 Die Reiseveranstalter
- 5 So geht es querWELTein –  
Das Programm der ARD-Radionacht für Kinder
- 7 Der querWELTein-Wettbewerb

## Tipps und Ideen

### Hören und Zuhören

- 8 Lied der ARD-Radionacht
- 9 Ohrenreise – Wie klingt es wo?
- 10 Achtung Aufnahme!
- 11 Die Zuhör-Oase

### Sprachspiele und Rätsel

- 12 Wortspiele für lange Reisen
- 13 Versteckte Reiseziele
- 14 Stadt-Land-Fluss
- 15 Kreuzworträtsel
- 16 Wo war ich? – Der Steckbrief zum Urlaubsort
- 17 Reisegruppe in Not – Finde die Fehler!

### Basteln und Malen

- 18 Geheimnisvolle Reisebekanntschaft
- 19 Schreib mal wieder!
- 20 Das querWELTein-Lesezeichen
- 21 Die Flaggen der Länder
- 22 Der querWELTein-Reisepass
- 23 Weltmodenschau
- 25 Mein fantastisches Traumland



### Spiele

- 26 Finde den Zwilling
- 27 Städte-Quartett – Metropole sticht
- 28 Hüpfspiele aus aller Welt
- 29 Expedition durchs Schulhaus

### Essen und Trinken

#### Mit sechs Rezepten um die Welt

- 30 querBEEteIn durch Europas Gemüsegärten
- 30 Afrikanische „Zebrastreifen“
- 31 „Roter Drache“ aus Asien
- 31 Australische „Bumerang“-Würstchen
- 32 Amerikanische „Indianer-Toasts“
- 32 Antarktische „Eismeerbowle“

### Service

- 33 Kinderradio-Programme der ARD
- 42 Börsenverein des Deutschen Buchhandels
- 43 Buchtipps vom Börsenverein
- 46 Hörempfehlungen
- 47 Fragebogen
- 48 Lösungen und Impressum





# Checkliste für die Nacht



## Vor der Reise

- ★ Stellen Sie an Ihrem Radio Ihren ARD-Sender ein (siehe S. 4). Ein Gerät mit großen Boxen sorgt für einen besseren Klang.
- ★ Schaffen Sie einen gemütlichen Hör-Raum, in dem ausschließlich Radio gehört wird.
- ★ Drucken Sie das **querWELTein**-Programm mehrmals aus und hängen es im Hör-Raum und an anderen Stationen auf. Den aktuellen Stand gibt es auf: [www.kinderradionacht.de](http://www.kinderradionacht.de).
- ★ Die ARD-Radionacht soll für die Kinder kein Zuhör-Marathon werden. Suchen Sie sich gemeinsam bestimmte Geschichten heraus, zu denen sich alle vor dem Radio treffen.

## Kontakt zur Reiseleitung im querWELTein-Studio

Telefon: 0800 – 246 246 7  
(vom Festnetz kostenlos aus ganz Deutschland)  
Fax: 089 – 590 014 72  
Chat: [www.kinderradionacht.de](http://www.kinderradionacht.de)

## Reiserücktrittsversicherung – kostenlos

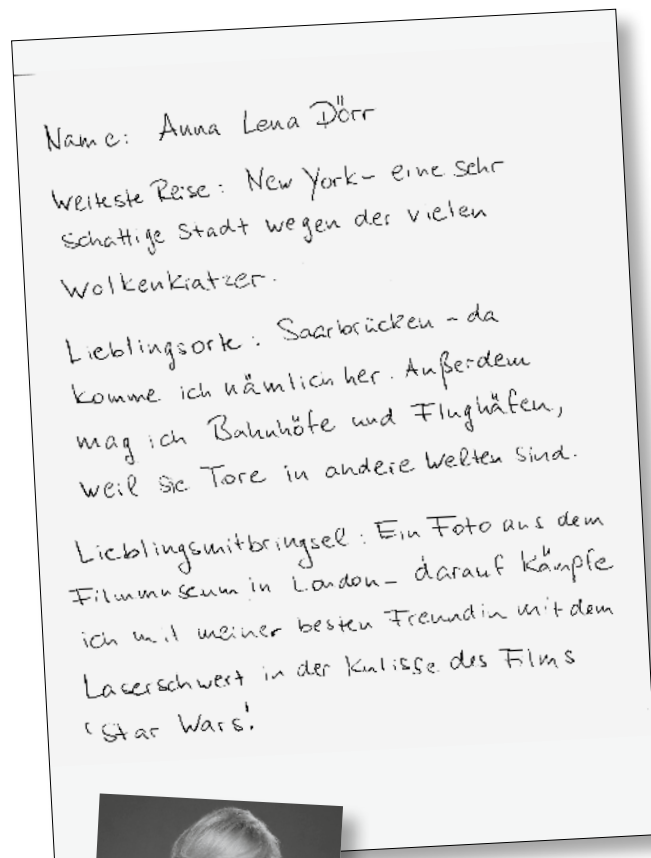
Wer **querWELTein** aufnehmen möchte, kann dies über den Radiorekorder tun. Die kostenlose Software zum Mitschneiden von Sendungen im Computer gibt es zum Beispiel bei [www.wdr.de](http://www.wdr.de) oder [www.sr-online.de](http://www.sr-online.de).

## Nach der Reise

Wir würden uns freuen, wenn Sie uns Ihre Erfahrungen mit der ARD-Radionacht auf dem Fragebogen auf S. 47 mitteilen.

Die ersten 20 Rücksendungen erhalten als Dankeschön eine Überraschung für die Klasse.

## Anna Lena Dörr moderiert die ARD-Radionacht für Kinder



Anna Lena Dörr

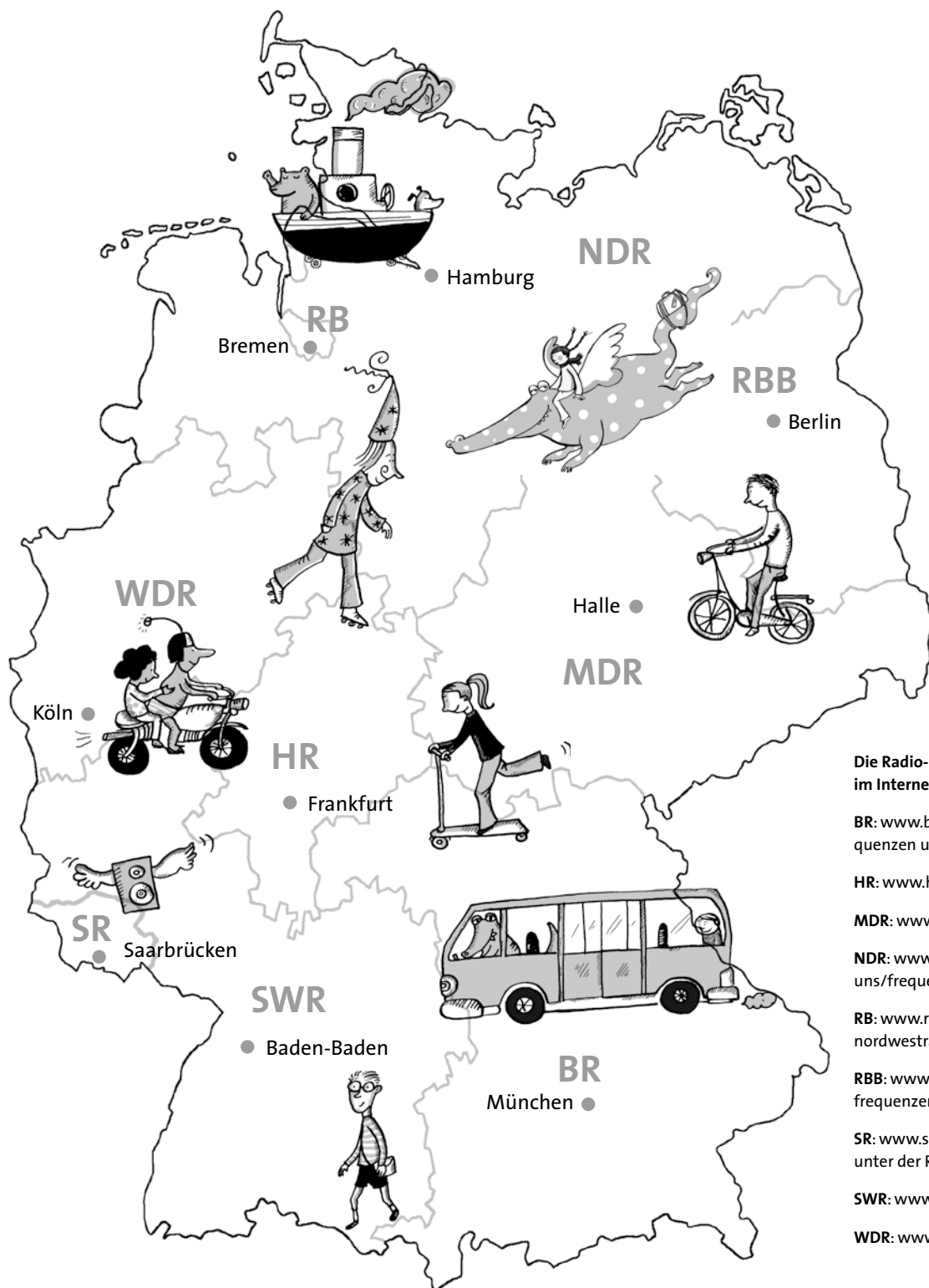




# Die Reiseveranstalter

Die neun Landesrundfunkanstalten der ARD laden ein zur Ohrenreise rund um die Welt. **querWELTein**

wird zeitgleich in ganz Deutschland ausgestrahlt. Einfach Bundesland und Sender suchen, einschalten und los geht's.



#### Die Radio-Frequenzen im Internet:

BR: [www.bayern2.de](http://www.bayern2.de) (Sendefrequenzen unter der Rubrik Service)

HR: [www.hr2-frequenzen.hr-online.de](http://www.hr2-frequenzen.hr-online.de)

MDR: [www.mdr.de/radio/frequenzen](http://www.mdr.de/radio/frequenzen)

NDR: [www.ndrinfo.de/wir\\_ueber\\_uns/frequenzen/](http://www.ndrinfo.de/wir_ueber_uns/frequenzen/)

RB: [www.radiobremen.de/nordwestradio/info/frequenzen/](http://www.radiobremen.de/nordwestradio/info/frequenzen/)

RBB: [www.radioberlin.de/frequenzen/frequenzen.html](http://www.radioberlin.de/frequenzen/frequenzen.html)

SR: [www.sr2.de](http://www.sr2.de) (Sendefrequenzen unter der Rubrik Service)

SWR: [www.swr.de/frequenzen/radio](http://www.swr.de/frequenzen/radio)

WDR: [www.wdr5.de/service.html](http://www.wdr5.de/service.html)

# So geht es querWELTein – Das Programm der ARD-Radionacht für Kinder

Der aktuelle Zeitplan steht ab dem 23. November im Internet unter [www.kinderradionacht.de](http://www.kinderradionacht.de).

## querWELTein – Der akustische Reiseprospekt

von Nils Kaiser

Wer mit uns reist, hat alles gebucht: Spannung und Erholung, Sonne und Sand, Berge und Seen, Abenteuer und Gefahren. Wie reiselustig es bei querWELTein zugeht, das erfährt man in einem akustischen Reiseprospekt, der die ARD-Radionacht einleitet. Also anhören und abfliegen!

## Die querWELTein-Reiseziele

Moderatorin Anna Lena Dörr begleitet die fünfstündige Reise. Doch nicht immer ist klar, wohin die Reise geht. Dann sind die Hörer gefragt: In jeder Stunde vor Mitternacht muss erraten werden, wo sich das nächste Reiseziel befindet, denn viermal geht es in Lesung, Hörspiel oder Feature um ein ganz bestimmtes Land. Hinweise gibt es auch von Reiseleiter Christian Maatje. Sein Motto: „Wir buchen, alle suchen!“

Wer beim Reisen, Raten und Rätseln mitmacht, dem winken tolle Gewinne. Das querWELTein-Studio ist erreichbar unter 0800 – 246 246 7 und unter [www.kinderradionacht.de](http://www.kinderradionacht.de).

## Weltlauscher

Wie klingen Walgesänge vor Alaska? Wie laut ist es im indischen Dschungel? Wir waren mit dem Reiseohr unterwegs und haben Geräusche, Musik und Stimmen aus der ganzen Welt mitgebracht. Immer wieder zu hören in der ganzen ARD-Radionacht.

## querWELTein-Comedy

Die Profis unter den Radionacht-Hörern kennen schon die berühmten Comedy-Serien von Tante Moni oder der guten Fee, die das Autoren-Duo Ramona Schukraft und Henning Schmidtke geschrieben hat. Diesmal gibt es passend zu querWELTein schräge und schrille Reisegeschichten – zurück in die Vergangenheit und vielleicht auch in die andere Richtung.

## Gedichte und Geschichten aus dem Reisekoffer

Wenn wir fünf Stunden querWELTein unterwegs sind, dann haben wir auch viele Gedichte und Geschichten zum Reisen im Gepäck. Kirsten Boie, Martin Baltscheit und viele andere Autoren erzählen abwechslungsreich von fernen Ländern, spannenden Abenteuern und Fantasie-Reisen, bei denen man nicht einmal das Zimmer verlassen muss. Und Ernst A. Ekker beginnt sein Gedicht über die Größe der Welt so:

*Und was ist hinter dem Hügel?  
Hört dort die Welt auf?  
Hinter dem Hügel ist noch ein Hügel.  
Die Welt hört dort nicht auf.*



## Kinderporträts aus aller Welt

Für die ARD sind überall auf der Welt Korrespondenten unterwegs, um aus anderen Ländern zu berichten. Für **querWELTein** haben sie dort Kinder befragt, die in ihrem Alltag oft unterwegs sind – mit der U-Bahn in der Stadt, mit Tieren auf der Weide ...

## Entdecker aufgepasst! Wir suchen Neufindland!

### Der **querWELTein**-Wettbewerb der ARD-Radionacht für Kinder

Schon vor der ARD-Radionacht sind alle zwischen 7 und 13 Jahren aufgerufen, sich zu beteiligen – mit der Beschreibung eines unbekanntes Landes, das noch in keinem Atlas steht. Aus den besten Einfällen, den lustigsten Ländernamen, den verrücktesten Sehenswürdigkeiten entstehen Werbespots, die im Laufe der ARD-Radionacht gesendet werden!

Mehr Infos zum Wettbewerb und den Preisen auf Seite 7.

## „In 80 Tagen um die Welt“

Kinderhörspiel nach dem Roman  
von Jules Verne

Mit: Axel Milberg, Boris Aljinovic,  
Effi Rabsilber u. a.

Der Engländer Phileas Fogg wettet, dass er es schafft, in 80 Tagen einmal die Erde zu umrunden. Im Jahr 1872 ist das gar nicht so leicht, denn Fogg kann nicht einfach in ein Flugzeug steigen. Er reist mit Dampfschiff, Eisenbahn ... und Elefant! In der

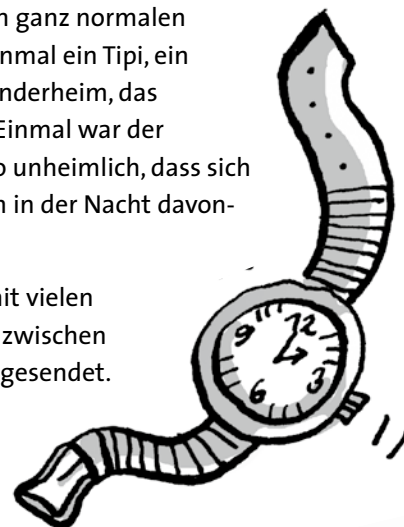
ARD-Radionacht kann man nach Mitternacht erleben, wie Fogg unterwegs auch noch eine indische Prinzessin rettet.

## Eine Abenteuer-Tour rund ums eigene Land

Reisebericht von Katja Bruderemann

Wer glaubt, dass Abenteuer etwas mit Fernreisen zu tun haben, der irrt. Weil die Welt vor der eigenen Haustür beginnt, beschloss Katja Bruderemann, sich auf ihr Rad zu setzen und rund um Deutschland zu strampeln – 137 Tage und 5.500 km lang. Bei Wind und Wetter war die Radlerin unterwegs, ohne feste Unterkunft, aber dafür mit viel Gepäck. „Wo schlafen?“ war deshalb jeden Tag eine wichtige Frage. Neben ganz normalen Betten in ganz normalen Zimmern gab es einmal ein Tipi, ein anderes Mal ein Kinderheim, das Unterschlupf bot. Einmal war der Gastgeber sogar so unheimlich, dass sich die Radlerin mitten in der Nacht davongemacht ...

Der Reisebericht mit vielen  
Kinderfragen wird zwischen  
0.00 und 1.00 Uhr gesendet.





# Entdecker aufgepasst! Wir suchen Neufindland

## Der querWELTein-Wettbewerb der ARD-Radionacht für Kinder

Stellt euch vor, ihr findet ein unbekanntes Land, das noch in keinem Atlas steht. Eure Entdeckung ist natürlich eine Weltsensation. Eine große Fluggesellschaft möchte so schnell wie möglich Reisen dorthin anbieten. Und Reporter wollen von euch so viel wie möglich über das Land erfahren:

1. Wie heißt das Land? (Erfindet einen Namen)
2. Wo liegt das Land? (Mitten im Meer? Oder versteckt im Gebirge? Oder am Pol?)
3. Was gibt es da Außergewöhnliches? (Bisher unbekannte Lebewesen? Völlig verrücktes Wetter? Flüsse mit Kakao statt Wasser? Vielleicht auch etwas Bedrohliches?)

Aus den besten Einfällen, den lustigsten Ländernamen, den verrücktesten Sehenswürdigkeiten entstehen bei uns im Radio Werbespots. Damit kommt das Land in **querWELTein**, der ARD-Radionacht für Kinder, ganz groß raus! Jeder, der davon hört, wird eine Reise in euer Land buchen wollen.

Mitmachen können alle zwischen 7 und 13 Jahren.

Welches ist euer Neufindland? Schreibt oder malt uns eure Ideen und schickt sie an:

NDR Info  
Radio für Kinder  
20149 Hamburg

Einsendeschluss: 25. Oktober 2010

Übrigens: Zu diesem Wettbewerb rufen nicht nur die ARD-Kinderredaktionen auf, sondern auch die Kinderzeitschrift **GEOLino** in ihrer Oktober-Ausgabe.

Und das gibt's zu gewinnen: Die preisgekrönten Länder werden in **querWELTein** und **GEOLino** vorgestellt. Die Gewinner reisen nach Hamburg zu **GEOLino** und werden für die Kinderzeitschrift fotografiert. Außerdem verlosen wir Gesellschaftsspiele, Hörspiel-CDs und Bücher.







# querWELTein

(Musik und Text: Grosch, Holzamer, Löffler, Wildenhain)

$\text{♩} = 200$

**Refrain** E 7/#9 Am 7 Dm G E 7/#9 Am 7 Dm G

Quer-welt-ein wie ein Ad-ler durch die Lüf-te Quer-welt-ein ü-ber's Land bis an die Küs-te

E 7/#9 Am 7 Dm G E 7/#9 Am F/G

Quer-welt-ein ü-ber'n Dschun-gel durch die Wü-ste Quer-welt-ein Komm mit mir ich lad Dich ein!

**1. Strophe 1:** B<sup>b</sup> E<sup>b</sup>/B<sup>b</sup> F<sup>b</sup>/B<sup>b</sup>

Eu-ka-lyp-tus statt Ge-ran-ien manch-mal trifft Du'n Kän-gu-ruh hier im Out-back von Aus-tral-ien spielt man

E<sup>b</sup>/B<sup>b</sup> B<sup>b</sup> E<sup>b</sup>/B<sup>b</sup> F<sup>b</sup>/B<sup>b</sup>

Did-ge-ri- doo die Weih-nachts-in-seln und Tas-man-ien, wun-der-schön was Du da siehst In-sel-traum in

Dm 7 G **2. Strophe 2:** B<sup>b</sup> 7 Cm F

O-ze-an-ien Pal-men-pa-ra-dies (instr.)

B<sup>b</sup>

Auf nach Chi-na Ja-pan und nach In-dien Vie-le Tem-pel bis hoch zum Fir-ma-

ment Zu den Scheichs in Sa-u-di-a-ra-bien mit 'ner Ka-ra-wa-ne

Dm 7 G **3. Strophe 3:** B<sup>b</sup> 7 Fm B<sup>b</sup> 7 Fm B<sup>b</sup> 7 Fm A<sup>b</sup>

durch den O-ri-ent Von Eu-ro-pa ü-ber'n O-ze-an gibt's

B<sup>b</sup> 7 Fm B<sup>b</sup> 7 Fm B<sup>b</sup> 7 Fm B<sup>b</sup> 7 Fm A<sup>b</sup>

vie-le tol-le Zie-le von Ka-na-da bis Pa-na-ma ü-ber Me-xi-ko bis Chi-

F B<sup>b</sup> 7 Fm B<sup>b</sup> 7 Fm B<sup>b</sup> 7 Fm B<sup>b</sup> 7 Fm B<sup>b</sup> 7 Fm

le Sal-sa Sam-ba mit Ca-ra-cho Gua-ve Man-go und Pa-pa-ya

B<sup>b</sup> 7 Fm B<sup>b</sup> 7 Fm 7 Fm G

Ind-dios In-ka und die Ma-ya Viel-falt heißt A-me-ri-ka!

**4. Strophe 4:** B<sup>b</sup> E<sup>b</sup>/B<sup>b</sup> F<sup>b</sup>/B<sup>b</sup> B<sup>b</sup>

Von den Py-ra-mi-den durch die Sa-ha-ra ab in den Sü-den bis nach Ma-da-

gas-kar Ze-bras Lö-wen Af-fen und auch ein paar Gi-raf-fen

F<sup>b</sup>/B<sup>b</sup> 7 Dm G

auf nach Tan-za-ni-a Sa-fa-ri Af-ri-ka! (Refrain wiederholen)

# Ohrenreise – Wie klingt es wo?

## Schickt eure Lauscher um die Welt!

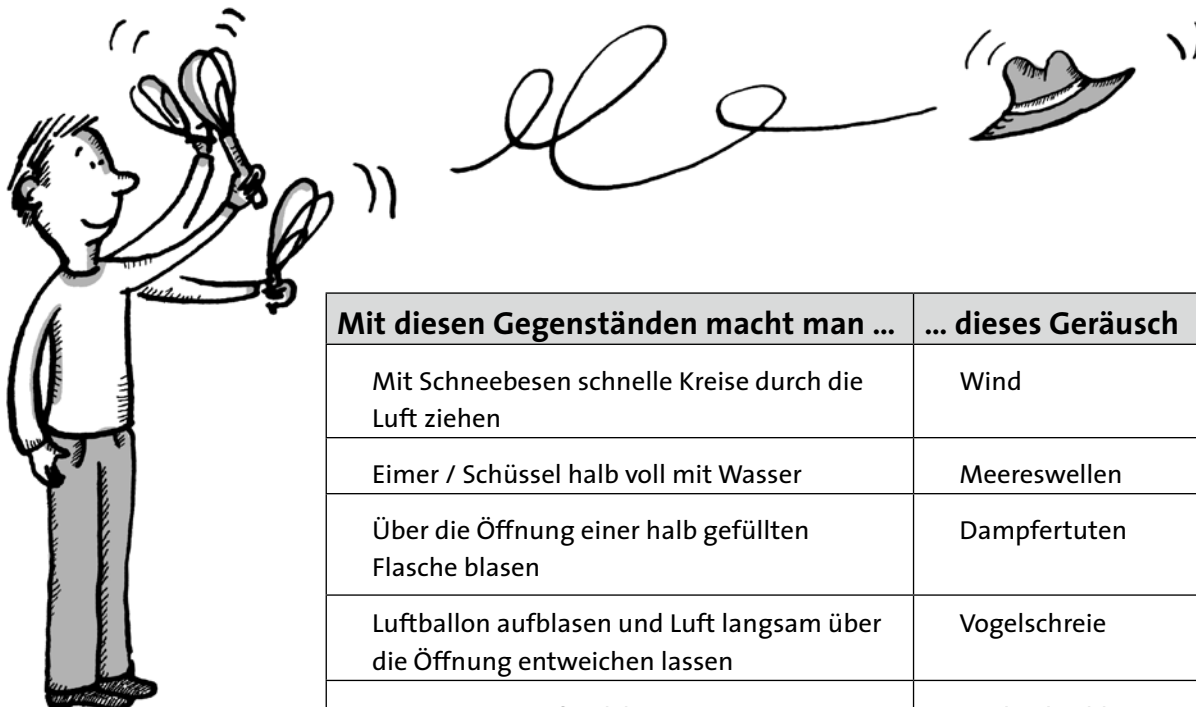
Ein Ozeandampfer pflügt durch die Wellen. Möwen kreischen, Matrosen schreien sich Befehle zu. Taue knallen auf die Planken, die Bohlen knarren – endlich liegt das Schiff sicher im Hafen.

Geschichten lassen sich ganz einfach mit Geräuschen erzählen. Sammelt mit einem MP3-Player und einem Mikrofon Klänge und Töne, die einen besonderen Ort im Kopf entstehen lassen: Wie klingt der Dschungel? Wie hört es sich in der Großstadt an? Welche Geräusche gibt es im Wilden Westen?

Denkt euch klingende Orte aus – nehmt Geräusche dazu auf und lasst die anderen raten, wo ihr seid.

## Das Klassenzimmer als Hörspielstudio

- ★ Bringt Dinge mit, mit denen man Geräusche machen kann: Papier, Alufolie, Tüten, Eimer, leere Flaschen, Gläser, Reis, Wasser, Lederlappen, Luftballons, Regenschirm, Seile, Bast, Stöckchen, Gießkanne, Schneebesen, Topfdeckel, Schlüsselbund, Kleingeld, Steine, Schuhkarton ...
- ★ Verwendet knarrende Türen, rückt Stühle; lauscht, wie die Tafel klingt, wenn man sie hoch und runter schiebt, und wie sich die quiet-schende Kreide beim Schreiben anhört.
- ★ Vieles kann man auch mit dem Mund nachahmen, etwa den Schrei einer Möwe.
- ★ Probt die Geräusche und überlegt euch, in welcher Reihenfolge sie zu hören sein sollen.



Mit diesen Gegenständen macht man ...	... dieses Geräusch
Mit Schneebesen schnelle Kreise durch die Luft ziehen	Wind
Eimer / Schüssel halb voll mit Wasser	Meereswellen
Über die Öffnung einer halb gefüllten Flasche blasen	Dampfertuten
Luftballon aufblasen und Luft langsam über die Öffnung entweichen lassen	Vogelschreie
Harte Bürste auf Holzbrett	Deck schrubben
Alter Küchenwecker zum Aufziehen	Steuerrad dreht sich

**Tipp:** Viele professionelle Geräusche gibt es auch kostenlos im Internet zum Herunterladen. Interessante Geräusche hat auch der Weltlauscher aufgenommen. Ihn könnt ihr im Laufe der Nacht immer mal wieder in der Sendung hören – oder auf [www.kinderradionacht.de](http://www.kinderradionacht.de) herunterladen.

# Achtung Aufnahme!

## Wie klingt es bei euch daheim?

Geräusche kann man nicht nur selbst machen wie bei der Ohrenreise – sie sind überall. Man muss sie nur einsammeln. Dazu braucht ihr einen mp3-Player mit Aufnahmefunktion und evtl. noch ein Mikrofon zum Anschließen.

Geht damit durch euren Wohnort und nehmt auf, was ihr hört: Autos, Kirchturmglöcken, die Kasse im Supermarkt, den Händler am Gemüsestand ... Spielt den anderen aus eurer Gruppe die Aufnahmen vor und lasst sie raten, wo ihr gewesen seid.



## Unterwegs als rasender Reporter

Bei einem Interview befragt ein Reporter einen anderen Menschen. Dabei kann es um dessen Leben gehen (Forscher, Sportler, Schriftsteller) oder um ein bestimmtes Thema, über das der Reporter mehr wissen möchte: Was ist auf der Forschungsreise durch die Sahara passiert? Wie schmecken gegrillte Heuschrecken? Wie feiert die Klasse 3b die ARD-Radionacht?

Werdet selbst zum Radio-Reporter! Ihr müsst mindestens zu zweit sein – ein Reporter und ein Gesprächspartner.

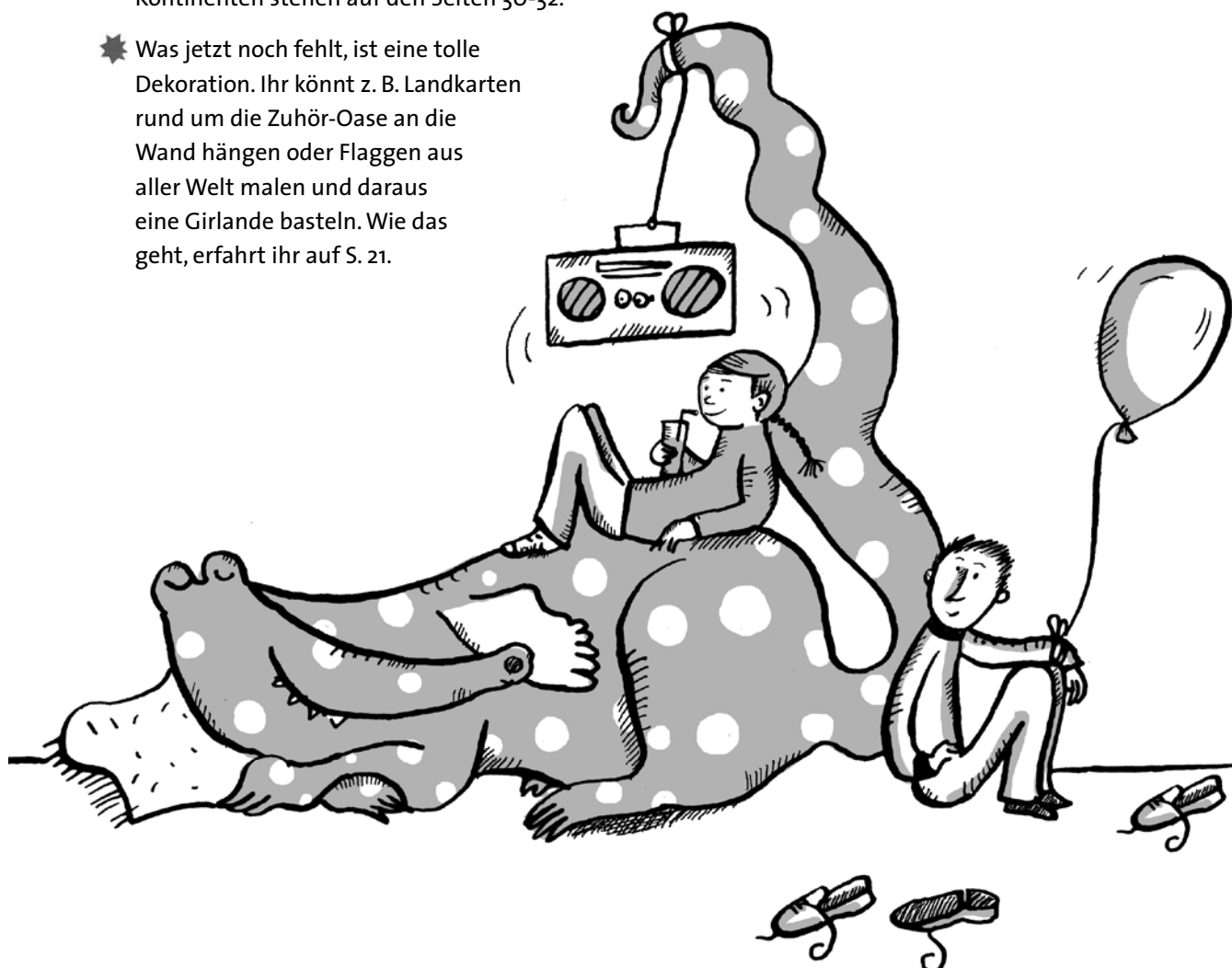
- ★ Überlegt zusammen, was man auf einer Reise **querWELTein** erleben kann.
- ★ Wer wäre ein spannender Interviewpartner? Der Flugkapitän, der immer nach Mallorca fliegt? Oder ein Koch aus China?
- ★ Um richtig in eure Rollen zu schlüpfen, könnt ihr euch natürlich auch verkleiden.
- ★ Der Reporter denkt sich jetzt ein paar Fragen aus, die er seinem Gesprächspartner stellen möchte.
- ★ Nehmt das Interview auf und hört es euch an. Danach könnt ihr die Rollen tauschen.

**Tipps zum Fragenstellen:** Der Befragte soll möglichst viel erzählen und nicht nur mit „ja“, „nein“ oder „weiß nicht“ antworten. Das klappt am besten, wenn die Fragesätze mit einem **W-Wort** beginnen: **Wer, wie, was, wann, warum, wo?**

## Die Zuhör-Oase

Wo hört man die ARD-Radionacht für Kinder am besten? Natürlich in der **querWELTein**-Zuhör-Oase. Und die kann man sich ganz leicht selbst bauen:

- ✦ Ihr braucht zuallererst ein gutes Radio, mit dem diese Nacht richtig gut klingt. Drumherum legt ihr Kissen, Sitzsäcke, Decken und Kuscheltiere – eben alles, was gemütlich ist. Wer in der Schule zuhört, kann auch Turnmatten benutzen. Auf jeden Fall sollte niemand auf einem harten Stuhl sitzen. Das ist unbequem.
- ✦ So eine Nacht ist natürlich lang – immerhin reisen wir in alle Winkel der Welt. Also sorgt für ausreichend Essen und Trinken. Kennt ihr schon afrikanische „Zebrastreifen?“ Oder den „Indianer-Toast?“ Rezepte von allen Kontinenten stehen auf den Seiten 30-32.
- ✦ Was jetzt noch fehlt, ist eine tolle Dekoration. Ihr könnt z. B. Landkarten rund um die Zuhör-Oase an die Wand hängen oder Flaggen aus aller Welt malen und daraus eine Girlande basteln. Wie das geht, erfahrt ihr auf S. 21.
- ✦ Legt Reiseprospekte fantastischer Länder in eurer **querWELTein**-Oase aus. Auch die könnt ihr prima selbst zusammenstellen – schaut mal auf S. 25!
- ✦ Bereitet **querWELTein**-Spiele vor. Viele Ideen findet ihr in diesem Heft, z. B. das Städtequartett auf S. 27, Hüpfspiele aus aller Welt auf S. 28 oder eine geheimnisvolle Expedition auf S. 29.
- ✦ Natürlich braucht man auf einer Reise auch einen Pass. Den **querWELTein**-Reisepass zum Ausschneiden und Stempeln gibt es auf S. 22.





# Wortspiele für lange Reisen

Wer reist, der braucht oft Geduld – beim Warten auf den Zug, im Stau auf der Autobahn oder auf einer langen Wüstenexpedition. Gegen Langeweile haben wir lauter Spielideen, die sich prima zu zweit oder im Team spielen lassen.

## Ich packe meinen Koffer ...

Reihum werden Gegenstände genannt, die in den Koffer gepackt werden. Der erste Spieler beginnt mit dem Satz: „Ich packe meinen Koffer und lege ... hinein.“ Die nächsten Spieler wiederholen den Satz, zählen die bereits genannten Gegenstände in der richtigen Reihenfolge lückenlos auf und fügen am Ende einen weiteren, eigenen Gegenstand hinzu. Wer einen Fehler macht oder nicht mehr weiter weiß, der scheidet aus dem Spiel aus oder muss eine vorher vereinbarte Aufgabe lösen.

## Wortketten

Hier geht es darum, zusammengesetzte Wörter zu bilden. Der letzte Teil eines Wortes muss immer der Anfang des nächsten Wortes sein. Am besten ist es natürlich, ihr verwendet nur Wörter, die auch etwas mit Reise zu tun haben.

**Beispiel:** Eisenbahn – Bahnhof – Hofhund – Hundehütte – Hüttenzauber – Zauberlehrling ...

**Oder:** Schiffsreise – Reiseziel – Zielbahnhof – Bahnhofshalle – Hallenbad – Badehose ...

## Länder-Rätsel

Für dieses Spiel benötigt ihr Zettel und Stift. Jeder schreibt den Namen eines Landes senkrecht auf ein Blatt Papier. Dann werden Wörter, die euch zu den Ländern einfallen, an die Buchstaben gefügt. Das kann am Anfang, in der Mitte oder am Schluss sein. Reihum liest nun jeder seine Wörter vor, die anderen müssen das Land erraten.

**Beispiel:**    K A J A K  
              A H O R N S I R U P  
              V A N C O U V E R  
              B R A U N B Ä R  
              W I L D N I S  
              N O R D A M E R I K A



## Versteckte Reiseziele

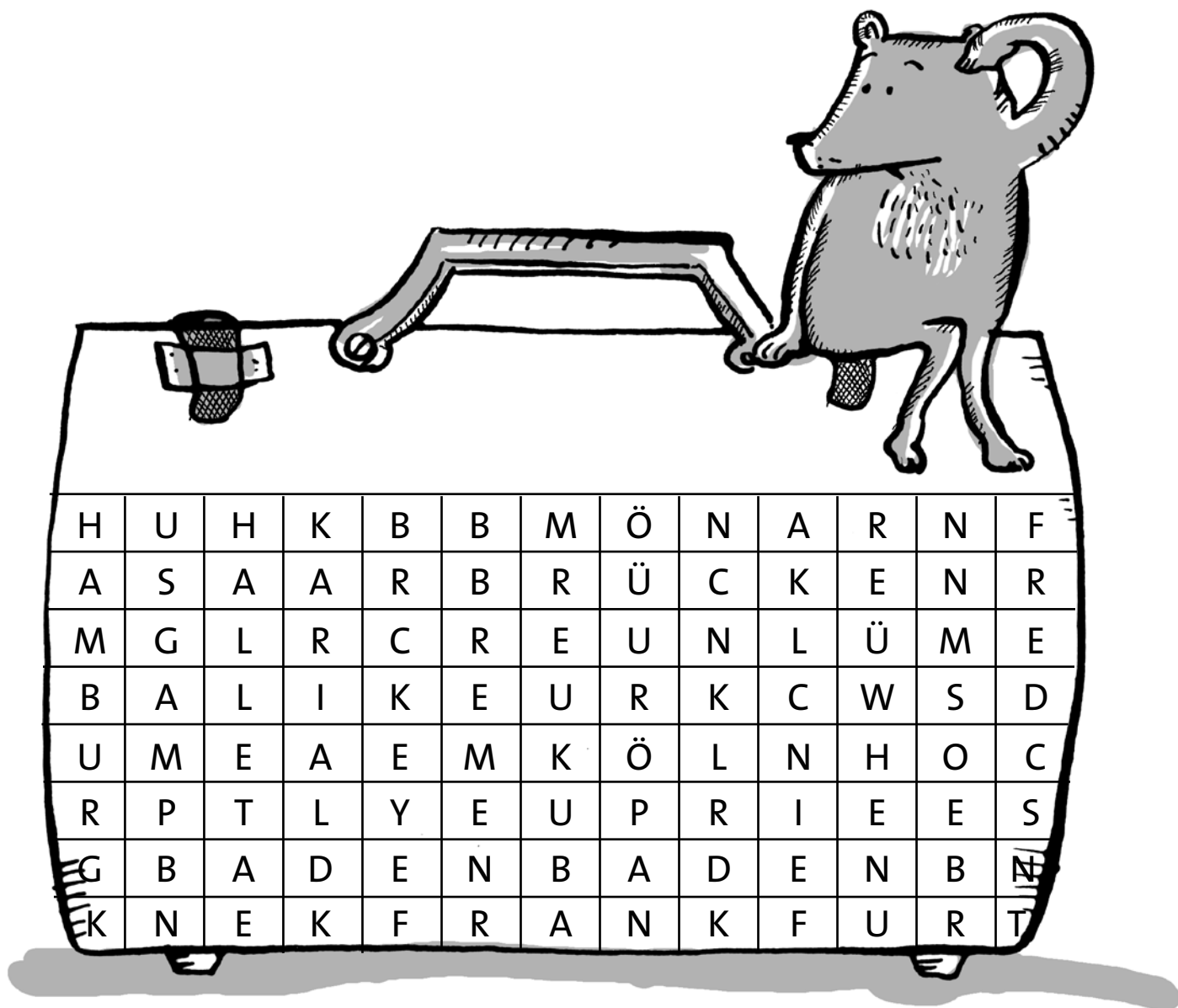
Da hat wohl jemand ziemlich unordentlich gepackt. Und jetzt sind in dem Reisekoffer die Städtenamen aller neun Sendeanstalten der ARD durcheinander geraten. Durchsuche die Buchstabenreihen von links nach rechts, von oben nach unten und diagonal. Male die Städtenamen, die du entdeckt hast, mit unterschiedlichen Farben an.

**Tip:** Auf der Landkarte von Seite 4 kannst du die Namen der neun Städte noch einmal nachschlagen.

### Was passt hier nicht?

Auch hier stimmt etwas nicht: Von den vier Begriffen passt einer nicht zu den anderen. Aber welcher? Streiche ihn durch.

1. Pferd – Postkutsche – Sänfte – Flugzeug
2. Badehose – Taucherflossen – Bergschuhe – Schwimmflügel
3. Sonne – Überschwemmung – Schneefall – Regen





# Stadt-Land-Fluss



Dieses Spiel kennt fast jeder! Für jede Spalte werden Wörter gesucht, die alle etwas mit dem Reisen in der Fremde zu tun haben. Ein Anfangsbuchstabe wird ermittelt, indem einer im Kopf das Alphabet vor sich hin sagt und ein anderer „Stopp“

ruft. Mit dem getroffenen Buchstaben muss dann jedes Wort in der Runde beginnen. Ist der erste fertig, müssen alle anderen aufhören zu schreiben. Für jedes sinnvolle Wort gibt es 5 Punkte. Nehmen wir doch mal den Buchstaben E ...



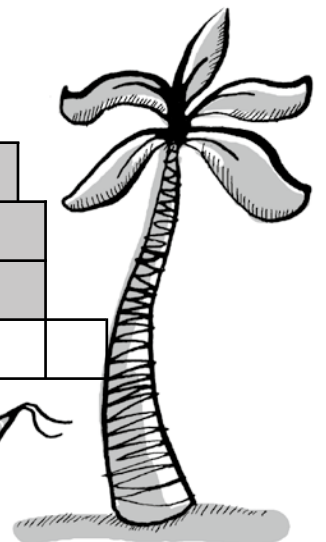
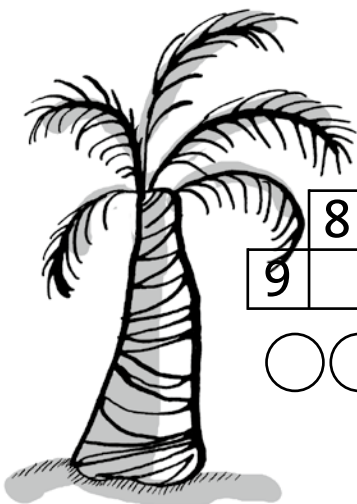
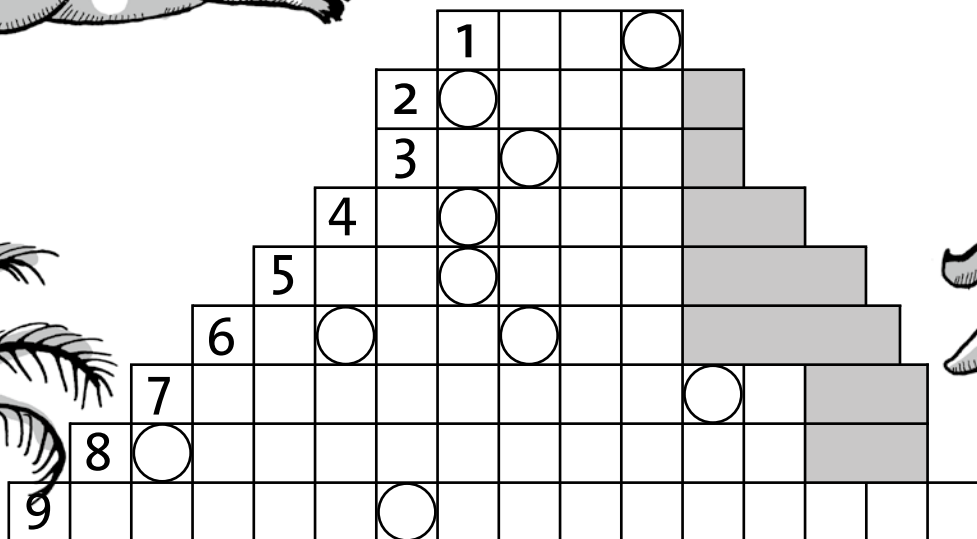
Stadt	Land	Fluss	Transportmittel	Ausrüstung	Proviant	Reisebegleiter									
Essen	Estland	Ems	Esel	Esslöffel	Erdbeeren	Elfe									



# Kreuzwörterrätsel

Nicht nur Jim Knopf erlebt mit Lokomotive Emma beim Reisen sagenhafte Abenteuer. In vielen Kinderbüchern geht es um spannende Orte und ums Unterwegssein – mal sehen, welche du kennst. Trage die Antworten in die Pyramide ein. Die Buchstaben aus den Kreisen führen dich zum Lösungswort und damit in die Heimat von Peter Pan.

1. Wo lebt Eisbär Lars?
2. Welcher Junge reist mit den Wildgänsen? (Vorname)
3. Wer jagt Herrn Grundeis in Berlin?
4. In welchem Zeitraum umrundet Phileas Fogg die Welt? In 80 ...
5. Was schreibt Hase Felix von seinen Reisen?
6. Wo ist der Herr der Diebe zuhause?
7. Wo starten Jim Knopf und Lukas mit Emma?
8. An welchem Fluss lebt Tom Sawyer?
9. Wo leidet man nie Hunger oder Durst?





# Wo war ich? Der Steckbrief zum Urlaubsort

Dieses Spiel verträgt auch eine Gruppe in Klassenstärke. Die Kinder müssen raten, wo die Klassenkameraden in den Ferien waren.

## Und so funktioniert es:

Jeder bringt alle möglichen Gegenstände aus dem Urlaub mit – das können Postkarten sein, Andenken, Kleidungsstücke oder auch Musik. Ein Glas mit Sand könnte darauf hindeuten, dass jemand am Meer gewesen ist. Pappas Wasserpfeife passt irgendwie in die Türkei – oder vielleicht doch eher nach Nordafrika?

Alle Gegenstände können auch prima als Dekoration für die ARD-Radionacht benutzt werden. Einfach eine Ausstellung aller Urlaubs-Mitbringsel machen und schon steht die passende Umgebung für querWELTein.



## Reisegruppe in Not – Finde die Fehler!

Bei unseren Mitreisenden ist einiges durcheinander geraten, denn sie wurden unterwegs tüchtig durchgeschüttelt. Finde die zehn Stellen, an denen nach dieser Schüttellei etwas nicht mehr stimmt.

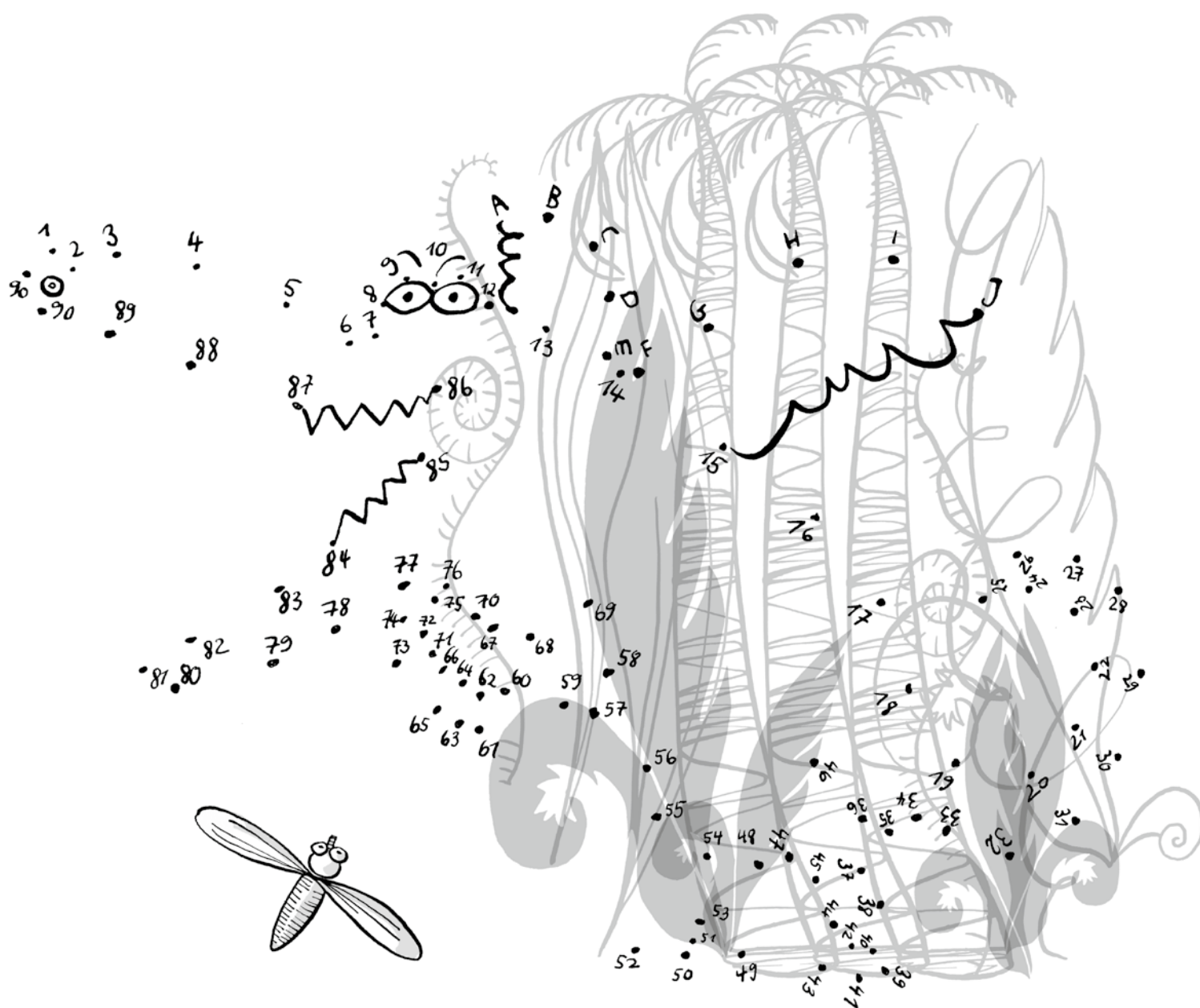
Markiere diese Stellen. Das bringt unsere Reisegruppe wieder in Ordnung – und wir können weiterreisen.



# Geheimnisvolle Reisebekanntschaft

Wenn man auf Reisen ist, lernt man viele neue Menschen kennen. Und nicht nur die – auch Tiere! Manche möchte man vielleicht lieber nicht treffen – zum Beispiel Haie, Bären oder Krokodile. Was für ein Tier kommt dir hier entgegen gesprungen?

Verbinde die Zahlen und Buchstaben und finde heraus, was da aus dem Dschungel bricht! Wenn dieses Tier zu gefährlich aussehen sollte, male es schnell kunterbunt aus. Dann ist die Gefahr auch schon vorüber!

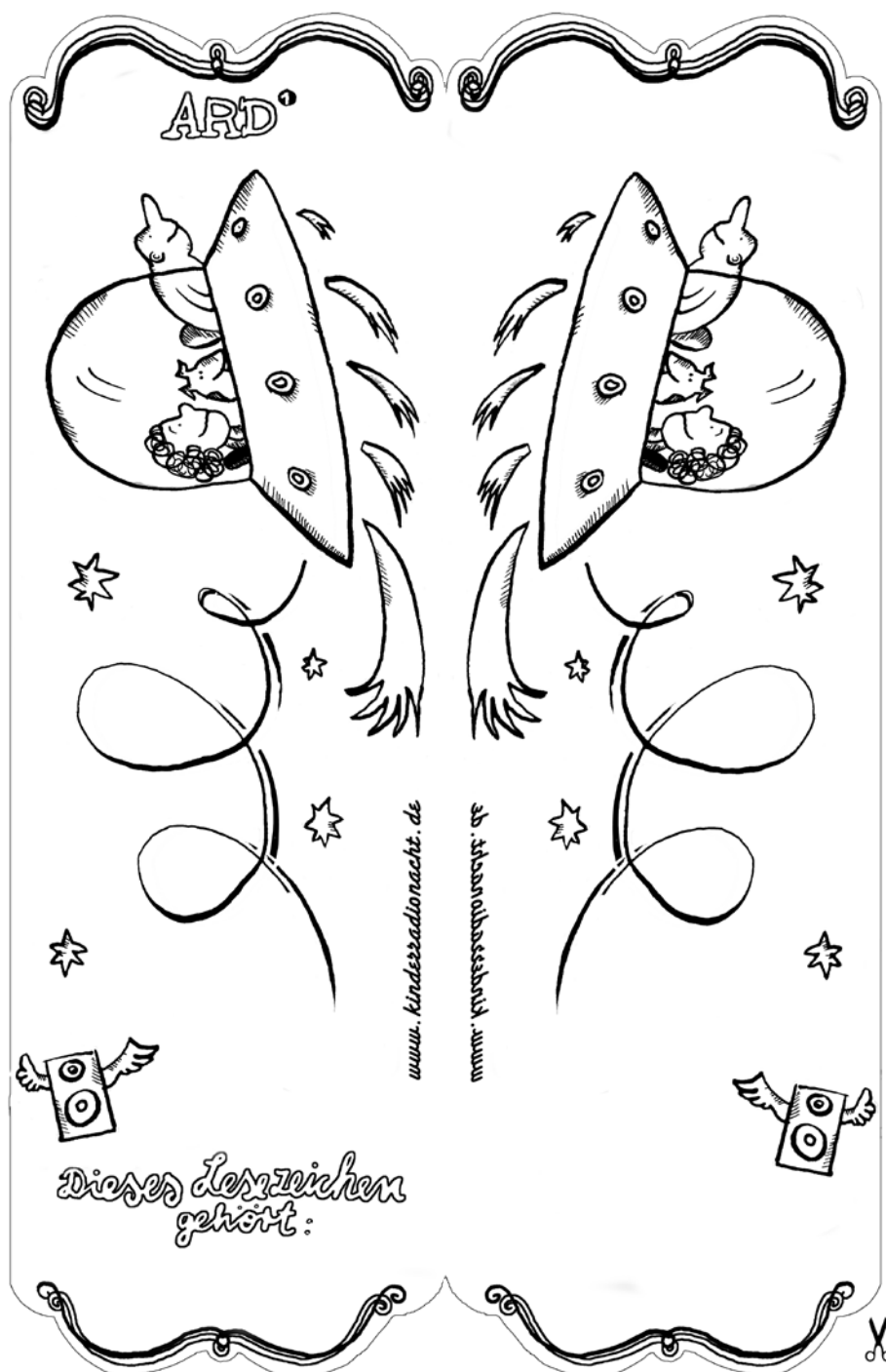




## Das querWELTein-Lesezeichen

Male das Lesezeichen bunt an, schneide es an den Außenlinien aus und falte es an der Mittellinie. Klebe es an den Innenseiten zusammen. Dann stanze mit einem Locher oben einen Kreis aus und ziehe einen Faden oder ein Stück Geschenkband

hindurch. Verknote das Band so, dass die langen Enden oben hängen. Jetzt unterschreibe noch mit deinem Namen – und fertig ist das querWELTein-Lesezeichen für dünne und dicke Reise-Schmöcker.



# Die Flaggen der Länder

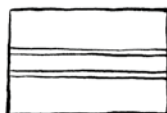
Jedes Land hat eine andere Flagge. Es gibt auf der ganzen Welt wirklich keine einzige doppelt! Viele Flaggen sind sehr bunt. Am schönsten sind die, die noch ein Wappen ziert oder die mit Tieren geschmückt sind. Hier findet ihr die Flaggen von acht Ländern. Malt sie mit den richtigen Farben aus, die Beschreibung findet ihr gleich daneben. Die neunte Flagge dürft ihr euch selbst ausdenken – vielleicht passt sie ja zu eurem fantastischen Traumland auf S. 25?

**Tipps für eine Girlande:** Die schönste Flagge könnt ihr anschließend auf ein großes Blatt übertragen. Dann rollt ihr das Papier an einer Seite leicht ein und klebt es an einen acht Meter langen Bindfaden. An den passen noch mehr Flaggen – und schon habt ihr eine Original-querWELTein-Flaggengirlande, die ihr über eure Zuhör-Oase hängen könnt!



Rechts: grün  
Links: weiß  
Sichel und Stern: rot

Algerien



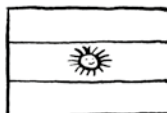
Von oben nach unten:  
blau, weiß, schwarz,  
weiß, blau

Botswana



Hintergrund: weiß  
Kreis: rot

Japan



Oben und unten: blau  
Mitte: weiß  
Sonne: gelb

Argentinien



Oben rechts und  
Stern: weiß  
Oben links: blau  
Unten: rot

Chile



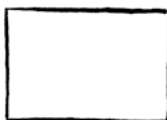
Rechts und links: rot  
Mitte: weiß  
Ahornblatt: rot

Kanada



Hintergrund: rot  
Kreuz: weiß

Schweiz



Euer Fantasie-Land



Links: blau  
Oben: weiß  
Unten: rot

Tschechien



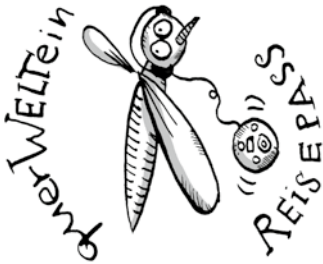
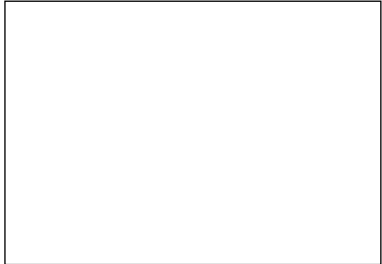
# Der querWELTein-Reisepass

Wer um die Welt reist, braucht einen Pass. Darin steht, wo man herkommt und wo man schon überall war. Fast alle Länder auf der Welt stempeln an der Grenze das Ein- und Ausreisedatum in den Pass des Reisenden hinein, um zu wissen, wer alles in ihrem Land zu Besuch ist. Und da man bei der **querWELTein**-Expedition durchs Schulhaus (S. 29) auch von Land zu Land reist, braucht ihr natürlich auch einen Reisepass!

Einfach ausfüllen, Foto einkleben (oder ein Bild von euch malen), an den Außenlinien ausschneiden, an den gestrichelten Linien falten, zusammenkleben – und los geht die Reise!

**Tipp:** *Bastelt aus rohen Kartoffeln oder Moosgummi Stempel für eure Reisesstationen während der Radionacht.*

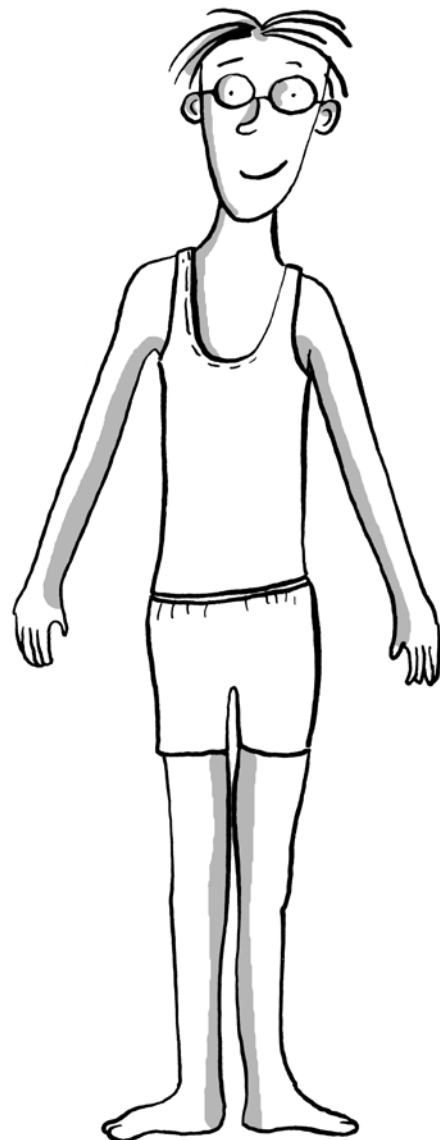
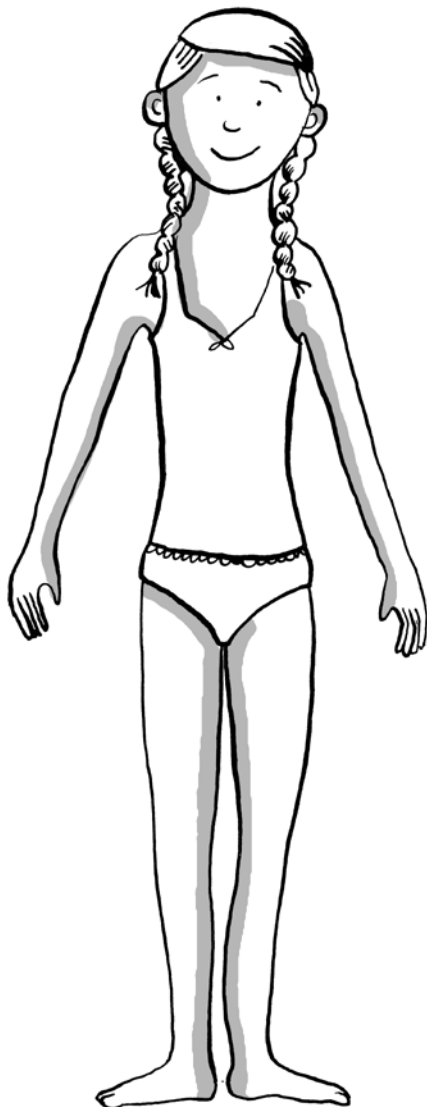


<p><b>querWELTein-Reisepass</b></p> <p>ARD-Radionacht für Kinder 26. November 2010</p> 	 <p>querWELTein- die ARD-Radionacht für Kinder 2010</p>
<p><b>querWELTein-</b> die ARD-Radionacht für Kinder 2010</p> <p>Platz für Stempel und Visa</p>	<p>Vorname _____</p> <p>Name _____</p> <p>Geburtsdatum _____</p> <p>Geburtsort _____</p> <p>Schule _____</p> <p>Klasse _____</p>

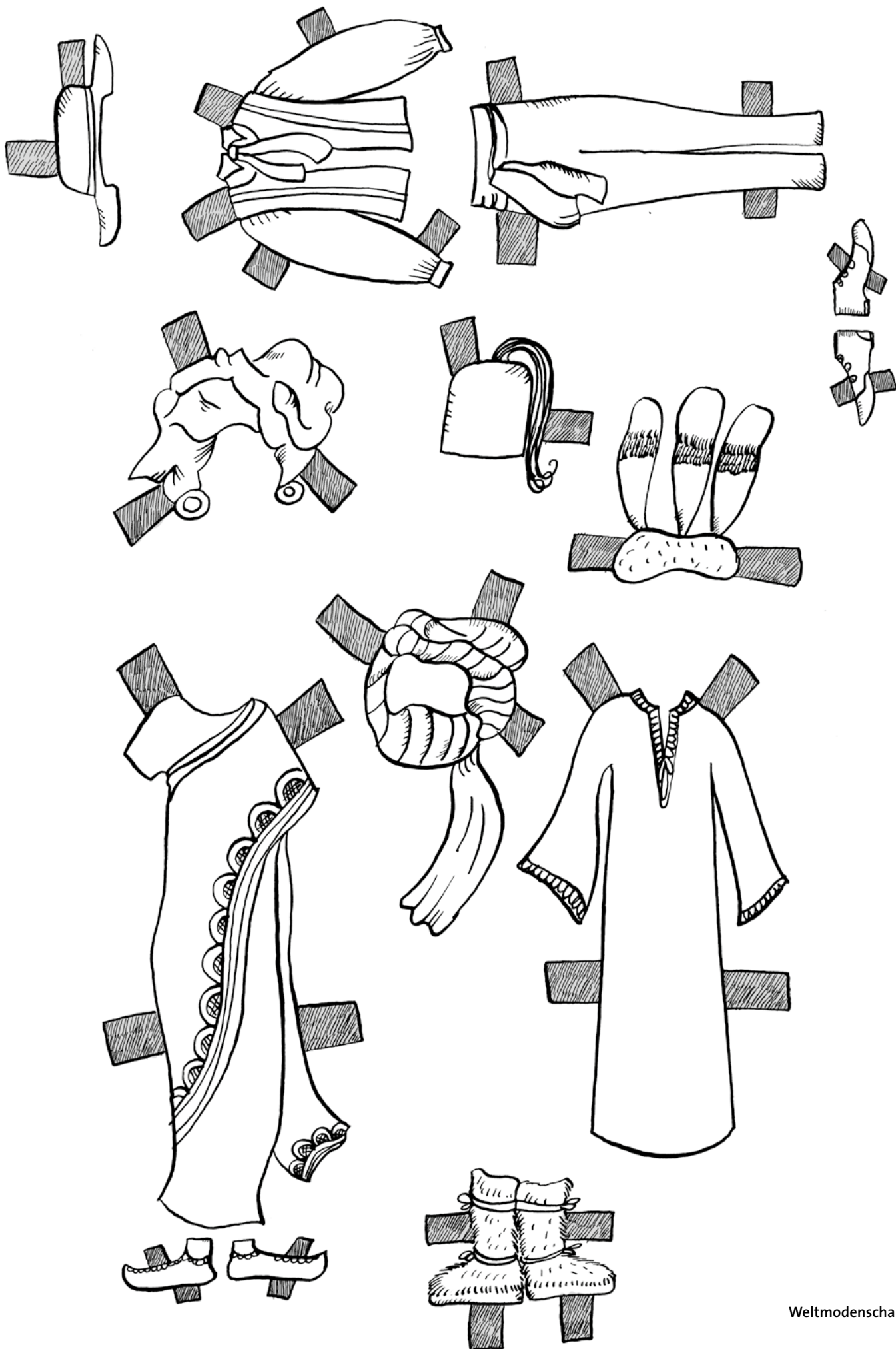
## Weltmodenschau

Der bunte Sari aus Indien, das toll gewickelte afrikanische Kopftuch oder doch lieber die Pelzstiefel aus Grönland? Was soll deine Anziehpuppe bei der Modenschau von **querWELTein** tragen? Male und schneide die Figuren aus

und lass sie die Kleider aus aller Welt probieren. Vielleicht entwirfst du ja auch noch eigene Modelle für die beiden? Überlege mit deinen Klassenkameraden, was man so trägt.







# Mein fantastisches Traumland

An der Ostsee regnet es immer, an den spanischen Stränden ist es immer so voll und die Sehenswürdigkeiten von London sind am dritten Tag auch nicht mehr sooo spannend? Und überhaupt würdest du deinen Urlaub gern mal ganz woanders verbringen?

Dann kannst du jetzt deiner Fantasie freien Lauf lassen: Wie stellst du dir das perfekte Reiseland vor? Denk dir einen Namen für dein Traumziel aus und gestalte eine Seite für ein Reiseprospekt.

Das wären interessante Themen:

- ★ Landschaft und Tiere
- ★ Köstlichkeiten aus der Küche
- ★ Wetter
- ★ Sprache
- ★ Spannende Ausflugsziele
- ★ Unterbringung
- ★ Reisekosten
- ★ Gefahren
- ★ Nötige Ausrüstung





# Finde den Zwilling

## Vorbereitung

Bei einem Spiel mit 25 Bildpaaren müssen 50 Quadrate aus Pappkarton ausgeschnitten werden, etwa 4 bis 5 Zentimeter Kantenlänge sind optimal. Die Quadrate bilden die Rückseite unserer Spielkarten und müssen die gleiche Farbe oder das gleiche Muster haben.

Dann brauchen wir Fotos, Bilder oder Zeichnungen aus aller Welt: vom letzten Urlaub, von euren Ferien oder aus Reiseprospekten. Wichtig: Jede dieser Vorlagen brauchen wir doppelt, schließlich heißt unser Spiel ja „Finde den Zwilling“.

Alles schwarz-weiß vorliegende Material kann eventuell kopiert werden. Das Reisebüro vor Ort gibt ältere Kataloge bestimmt im Doppelpack her und vielleicht lassen sich auch Urlaubsfotos, zweifach abgezogen, auftreiben.

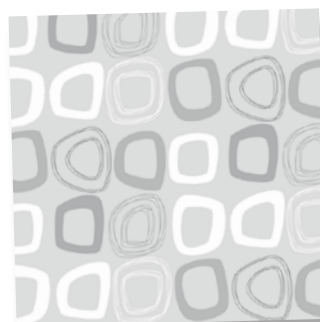
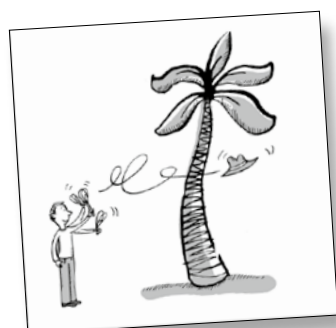
Jetzt alle Bilder auf die gleiche Kantenlänge zuschneiden wie unsere Papp-Rückseiten, beides zusammenkleben – fertig!

## Spielregeln

Die 50 Karten mit der Rückseite nach oben auf den Tisch legen, gut mischen. Dann zehn Karten nebeneinander und fünf untereinander legen, so dass sich ein Rechteck aus Karten ergibt.

Jeder Mitspieler darf nun zwei Karten umdrehen. Ist das gleiche Bild zu sehen, darf er das Paar behalten. Wenn nicht, werden die Karten wieder mit der Rückseite nach oben hingelegt und der nächste ist dran.

Gute Karten hat, wer sich die Lage der verdeckten Bilder gut merken kann. Wer am Ende die meisten Zwillingspärchen gefunden hat, gewinnt.



# Städte-Quartett – Metropole sticht

## (für zwei oder mehr Spieler)

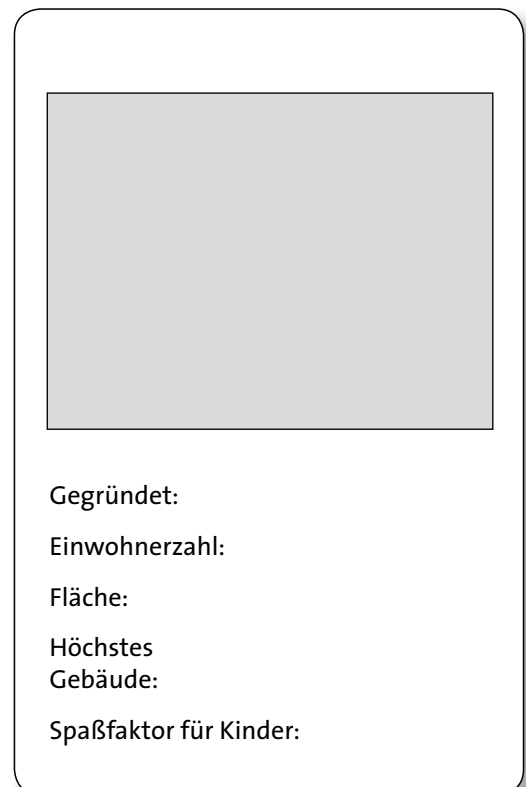
Bastelt euch mehrere Spielkarten. Überlegt euch dazu möglichst viele Großstädte (Berlin, Moskau, Paris). Denn wie beim Autoquartett geht es darum, dass man die Karte des Gegners sticht. Klebt das Papier auf einen Karton, damit die Karten besser halten.

### Spielregeln

Die Karten werden gemischt und gleichmäßig auf die Mitspieler verteilt. Jeder hält sein Kartenpäckchen so, dass nur er selbst die oberste Karte sehen kann. Das jüngste Kind beginnt und nennt ein Merkmal seiner Stadt, zum Beispiel „Einwohnerzahl“.

Nun sagen die anderen Mitspieler, was auf ihren Karten zu diesem Merkmal steht. Derjenige, der den höchsten Wert besitzt, gewinnt den Stich und erhält die obersten Karten seiner Mitspieler, die er unter sein Kartenpäckchen legt. Haben zwei Mitspieler den gleichen höchsten Wert, spielen sie eine Entscheidungsrunde.

Der Gewinner der Runde nennt das nächste Merkmal, zum Beispiel „gegründet“. Nach zehn Runden werden die Karten gezählt – wer die meisten Karten hat, gewinnt. Hat ein Spieler keine Karten mehr, scheidet er aus.

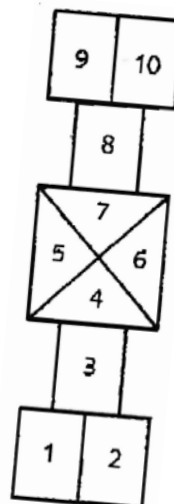


# Hüpfspiele aus aller Welt

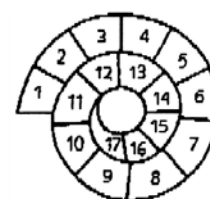
Für das Spiel „Himmel und Hölle“ braucht man nicht mehr als ein Stöckchen oder ein Stück Kreide, um ein paar Kästchen in den Sand zu ziehen oder auf die Straße zu malen. Dann sucht man sich einen kleinen Stein und schon kann es losgehen. Dieses Hüpfspiel kennen Kinder auf der ganzen Welt, auch wenn man dazu in Frankreich „Schnecke“ (Escargot) sagt, in Italien „Glocke“ (Campana), in Großbritannien „Hop-Round“ (Hüpfrunde) oder in den USA „Hopscotch“, was soviel heißt wie herumhüpfen.



Großbritannien



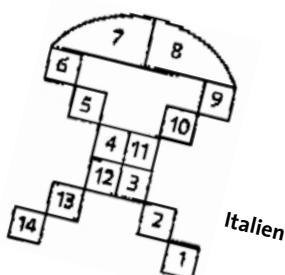
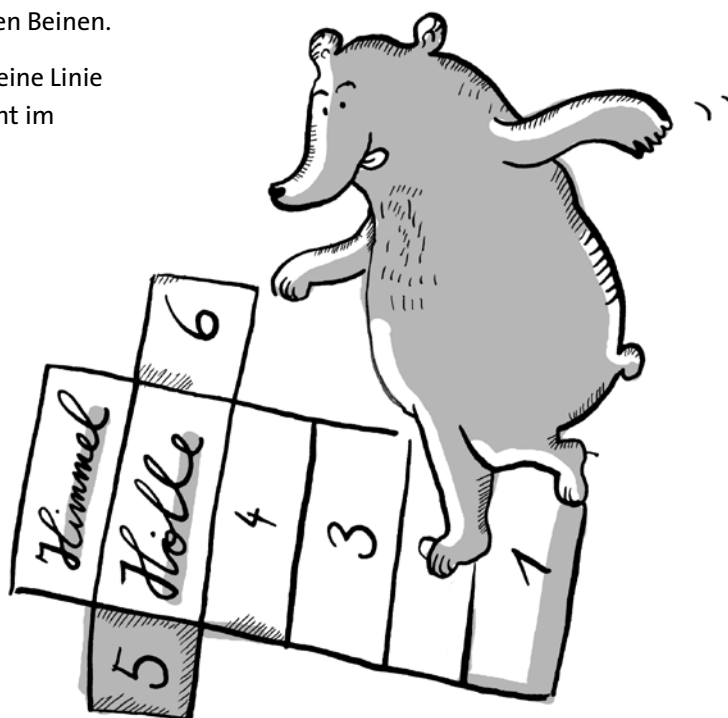
USA



Frankreich

## Spielregeln

- ✦ Vom Ausgangsfeld wird ein Steinchen in das erste Feld geworfen, mit einem Bein hinterher gehüpft, das Steinchen aufgehoben und zurück geht es zum Ausgangsfeld.
- ✦ Dann wirft man das Steinchen ins zweite Feld und so weiter. Liegen zwei Felder nebeneinander, hüpfte man dort mit beiden Beinen.
- ✦ Wenn man mit dem Fuß auf eine Linie hüpfte oder das Steinchen nicht im richtigen Feld landet, ist der nächste Spieler an der Reihe.
- ✦ Wer zuerst alle Felder schafft und im „Himmel“ ist, hat gewonnen.
- ✦ Aber Vorsicht: Auf das Feld „Hölle“ darf man nicht treten!



Italien

# Expedition durchs Schulhaus

Wer auf Weltreise ist, der unternimmt mit Sicherheit die eine oder andere Expedition. Darauf solltet ihr gut vorbereitet sein. Trainiert am besten in eurer Schule. Denn die kann auch eine ganze Welt sein!

## Vorbereitung

Jedes Klassenzimmer ist ein anderes Land. Wer diese Länder bereist, bekommt einen Stempel in seinen querWELTein-Reisepass (S. 22)! Also haltet ihn unbedingt bereit! Ihr könnt allein reisen oder eure Klasse in Gruppen aufteilen.

## Das Spiel

Denkt euch für jedes Land verrückte Eigenheiten aus. In einem Land fassen sich die Leute z. B. mit einer Hand immerzu ans Ohr. In einem anderen Land verstehen die Einwohner nur „Bahnhof“ und sagen dieses Wort immerzu. Vielleicht gibt es ein Land, in dem alle hüpfen?



## Das Training

Was kann passieren?	Wie könnt ihr dafür trainieren?
Wichtige Ausrüstungsgegenstände sind in einen See gefallen. Wie bekommt ihr sie wieder heraus?	Verbessert eure Geschicklichkeit, indem ihr einen Schlüssel o. Ä. mit nur zwei Stöckchen aus einem Wassereimer herausfischt.
Ihr müsst einen reißenden Fluss überqueren. Doch es gibt keine Brücke, nur einen Baumstamm, der darüber führt.	Übt das Balancieren auf einer Linie im Schulflur oder auf dem Schwebebalken in der Turnhalle. Erhöht den Schwierigkeitsgrad mit einem Rucksack auf dem Rücken – oder auf dem Kopf.
Ihr habt euch verlaufen!	Bestimmt die Himmelsrichtungen mit einem Kompass.
Ihr habt euren Kompass verloren.	Da müsst ihr wohl die Einheimischen fragen. Findet heraus und schreibt an die Tafel oder in den Sand, was „Guten Tag“ in einer anderen Sprache bedeutet. Tipp: In der Handreichung findet ihr Beispiele in den Sprechblasen.
Es gibt keine Einheimischen weit und breit.	Legt die Buchstaben SOS aus Steinen, Kastanien oder Bausteinen groß auf dem Flur oder auf dem Schulhof! Dann habt ihr für absolute Notfälle vorgesorgt.

# Mit sechs Rezepten um die Welt

## querBEETein durch Europas Gemüseärten

### Zutaten:

Für die Sticks:

- Möhren, Selleriestangen, Gurken, Zucchini, Kohlrabi, Paprika oder anderes festes Gemüse

Für den Dip:

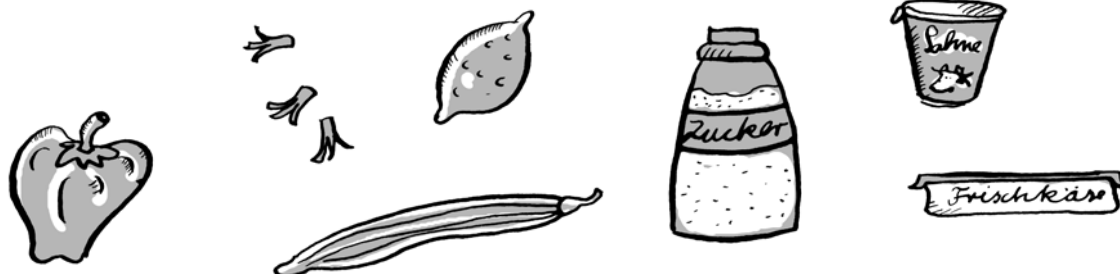
- eine Packung Frischkäse (200 g)
- 3 Esslöffel Naturjoghurt oder Sahne
- ein Spritzer Zitronensaft
- Salz, Pfeffer



### So wird's gemacht:

- das Gemüse gut waschen und in fingerlange Stücke schneiden,
- auf Tellern liegend oder stehend in Gläsern anrichten,
- alle Zutaten für den Dip verrühren und in Schälchen verteilen,
- je nach Geschmack gehackte Kräuter, Ketchup, Senf oder Pesto untermischen – so habt ihr im Handumdrehen viele verschiedene Soßen,
- auf kleine Schildchen schreiben, wonach der Dip schmeckt.

**Tipp:** Ihr könnt auch zusätzlich Soßen für euer Lieblingsland erfinden. Zum Beispiel mit Knoblauch, zerbröckeltem Schafskäse und Oregano für Griechenland.



## Afrikanische „Zebrastreifen“

### Zutaten:

- 300 g Butter
- 300 g Zucker
- 4 Eier
- 300 g Mehl
- 1 Päckchen Backpulver
- 150 g saure Sahne
- 4 Esslöffel Kakao
- 2 Päckchen Vanillesoßenpulver



### So wird's gemacht:

- Butter, Zucker und Eier schaumig rühren,
- Mehl und Backpulver dazugeben,
- die saure Sahne unterheben,
- den glatten Teig in zwei gleich große Hälften teilen, zu einem Teil den Kakao geben, zu dem anderen das Soßenpulver,
- auf ein gut gefettetes oder mit Backpapier ausgelegtes Blech abwechselnd hellen und dunklen Teig geben, so dass Streifen entstehen,
- bei mittlerer Hitze (ca. 180 Grad) 20-30 Minuten backen.

## „Roter Drache“ aus Asien

### Zutaten:

- ★ roter Früchtetee, z. B. Hagebutte
- ★ roter Traubensaft
- ★ eine Stange Zimt, Nelken
- ★ eine ungespritzte Orange in Scheiben geschnitten
- ★ Honig zum Süßen

### So wird's gemacht:

- die Teebeutel mit heißem Wasser übergießen,
- Zimt und Nelken hinzufügen und ca. 10 Minuten ziehen lassen,
- die Gewürze herausfischen, den Traubensaft und die Orangenscheiben hinzugeben,
- nach Bedarf mit Honig süßen.



## Australische „Bumerang“-Würstchen

### Zutaten:

- ★ lange Bockwürstchen, je krummer, desto besser!
- ★ Butter oder Öl zum Braten
- ★ Senf, Ketchup oder Mayo



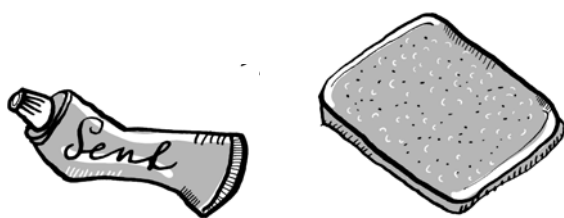
### So wird's gemacht:

- die Würstchen auf der oben liegenden Seite mit dem Messer einritzen – das können Kreuze sein, einfache Längsschnitte oder (für Profis) auch Buchstaben,
- anschließend die Würstchen umdrehen und auch hier mit dem Messer rangehen,
- Butter in eine Pfanne geben und den Herd auf mittlere Hitze stellen,
- wenn die Butter vor sich hin brutzelt, rein mit den Würstchen und auf beiden Seiten vorsichtig anbraten,
- wenn die Schnitte in den Würstchen schön aufgegangen sind, dann sind sie fertig,
- dazu je nach Geschmack Senf, Ketchup oder Mayo und als Beilage Kartoffelsalat oder Brot.

**Übrigens:** Die Bumerang-Würstchen nicht werfen!  
Sie kommen garantiert nicht zu euch zurück!!!







### Amerikanische „Indianer-Toasts“

#### Zutaten für 12 Toasts:

- ★ 12 Scheiben Vollkorntoast
- ★ 12 Scheiben Käse
- ★ 12 Scheiben Schinken
- ★ Tomatenmark
- ★ Senf, Ketchup, Mayo
- ★ Gemüse: in Streifen und Kreise geschnittene Paprika, Möhren und Gurken
- ★ Gekochte und in Scheiben geschnittene Eier

#### So wird's gemacht:

- die Toastscheiben dünn mit Tomatenmark bestreichen, mit je einer Scheibe Schinken und Käse belegen und auf ein Backblech legen,
- mit dem Gemüse und den Eierscheiben grimmige und freundliche Indianergesichter gestalten,
- danach muss der Indianer-Toast in den Backofen, für ca. 8 Minuten und bei ca. 180 Grad,
- Indianertoasts mindestens 5 Minuten abkühlen lassen,
- den Gesichtern mit Senf, Ketchup und Mayo die passende Kriegsbemalung verpassen.

*Übrigens: Wer anschließend beim Essen nicht aufpasst und sich im Gesicht beschmiert, sieht bald selbst wie ein Indianer aus!*

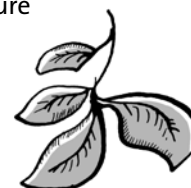


### Antarktische „Eismeerbowle“

Für eine Fahrt zum Südpol muss man sich gut vorbereiten, deshalb geht's mit der Zubereitung der Eismeerbowle schon einen Tag vorher los.

#### Zutaten:

- ★ Gummibärchen, Pfefferminzblätter, tief gefrorene Beeren oder klein geschnittenes Obst (für die Eisschollen)
- ★ 2 Liter heller Saft (Apfel, Ananas oder Traube ...)
- ★ 2 Liter Mineralwasser mit Kohlensäure
- ★ 1 Dose Litschi-Früchte ohne Kern (schwimmende Schneebälle)



#### So wird's gemacht:

- am Vortag für die Eisschollen einen Eswürfelbehälter mit den angegebenen Zutaten füllen,
- Wasser darüber gießen und die Form vorsichtig ins Tiefkühlfach stellen,
- am Tag der **querWELTein**-Reise für das Eismeer eine große Bowlen- oder Salatschüssel nehmen,
- die Getränke einfüllen und vorsichtig die Schneebälle und Eisschollen hinzugeben,
- einmal umrühren, mit einer Suppenkelle in Gläser füllen und Prost!

# radiomikro das Magazin für Kinder

Montag bis Samstag um 18.30 Uhr und an Feiertagen  
von 14.05 bis 15.00 Uhr auf Bayern 2

Sonntag um 7.05 Uhr radiomikro mit Klaro  
und dem Sonntagshuhn



**radioMikro** steckt voller Geschichten, spannender Rätsel und macht viel Musik. Tasmanische Tiger, Putzmacher oder Sumpfschnorcheln – wir berichten darüber. Und natürlich über Kinder – in Bayern, Deutschland und in aller Welt.

Bei radioMikro können Kinder aber auch mitmachen. **0800 246 246 7** ist die kostenlose Telefonnummer ins Studio. Da kann man mit Studio-gästen plaudern oder donnerstags miträtseln.

Freitag gibt's **Klaro – Nachrichten für Kinder**. Der Samstag gehört den langen Berichten der radioMikro-Reporter, aber vor allem ist samstags Zeit für Erzählungen und Hörspiele.

Noch mehr Programm für Kinder gibt es täglich in Bayern 1 um 19.55 Uhr mit dem Betthupferl. Ein Überblick aller Sendungen und die Frequenztabelle stehen im Internet auf:  
[www.br-kinderinsel.de](http://www.br-kinderinsel.de).

Amberg 96,0 · Ansbach 88,2 · Aschaffenburg 88,4 · Augsburg 89,3 88,7 · Bamberg 89,6 · Bayreuth 96,0 · Burghausen 89,5 · Cham 91,6 · Coburg 88,3 · Deggendorf 96,5 · Donauwörth 96,1 · Erlangen 92,3 · Freilassing 92,9 · Fürstenfeldbruck 89,5 · Fürth 92,3 · Füssen 89,1 · Garmisch-Partenkirchen 93,5 · Hof 96,0 · Ingolstadt 90,5 · Kaufbeuren 88,7 · Kempten 88,7 · Kronach 96,0 · Landsberg 94,2 · Landshut 97,8 · Lindau 92,0 · Memmingen 88,7 · München 88,4 89,5 · Neu-Ulm 88,7 · Nürnberg 92,3 · Passau 93,2 · Regensburg 93,0 · Rosenheim 89,5 · Schweinfurt 93,1 · Sonthofen 88,7 · Straubing 96,5 · Tegernseer Tal 87,7 · Traunstein 91,5 · Wasserburg 89,5 · Weiden 96,0 · Weilheim 94,2 · Würzburg 90,0

[www.bayern2.de](http://www.bayern2.de)



Grenzenlos hören.

# Radio für Kinder – jeden Tag in hr2-kultur

montags bis freitags, 13.30 – 14.00 Uhr

**kakadu**

Reportagen, Hintergrundberichte,  
Live-Diskussionen und Radiospiele

Übernahme von DLR Kultur

samstags, 14.05 – 15.00 Uhr

**Domino – Lauschinsel**

Hörspiele und  
Geschichten für Kinder

sonntags, 8.05 Uhr

**Domino – Zauberflöte**

Klassik für Kinder



GEBÜHREN  
FÜR GUTES  
PROGRAMM

[www.hr2-kultur.de](http://www.hr2-kultur.de)

*hr2 – anregend anders*

hr2  
kultur

# FIGARINO – Radio für Kinder und die ganze Familie

**FIGARINO** ist der kleine Bruder von FIGARO – mit Kinderhörspielen, spannenden Geschichten, aktuellen Reportagen, kniffligen Rätseln und flotten Witzen. Hier findet ihr wilde Tiere, verrückte Erfindungen, Tipps für die Schule und für die Ferien.

**FIGARINO** gibt es im Internet und im Radio, zum Runterladen und zum Soforthören.

#### Im Internet

Täglich rund um die Uhr:  
Der FIGARINO-Webchannel und das  
FIGARINO-Podcast-Angebot  
unter [figarino.de](http://figarino.de)

#### Im Radioprogramm von MDR FIGARO

Samstag, 18.05 Uhr  
**FIGARINO** – Geschichten aus der  
Fahrradwerkstatt  
Sonntag, 7.10 Uhr  
**FIGARINO**s Kinderhörspiel  
Sonntag, 8.15 Uhr  
Das **FIGARINO** Thema

#### Kontakt

[figarino.de](http://figarino.de) | [figarino@mdr.de](mailto:figarino@mdr.de)  
MDR FIGARO, Figarino  
Postfach 100 122, 06140 Halle/Saale



 **FIGARO**  
Kultur und gut.



## MIKADO – RADIO FÜR KINDER

### Wann?

An jedem Sonntag und an Feiertagen, jeweils eine knappe Stunde!

**8.05 - 9.00 Uhr**

### MIKADO am Morgen auf NDR Info

mit dem MIKADO-Spielplatz, der Guten-Morgen-Geschichte, Witzen und der Reihe „*Jimmy Böndchen – Der geheimste Geheimagent der Welt!*“

... und immer am ersten Sonntag im Monat:

„*Die magische Tür*“ – *Eintritt frei, aber gefährlich!*

Ein Hörerkind ist zu Gast und reist mutig in andere Welten, zum Beispiel ins Land der Achterbahnen oder ins Land der Stinkesocken

**14.05 - 15.00 Uhr**

### MIKADO auf NDR Info

Hörspiele, Lesungen, Fantasy, Abenteuer, Buchtipps

### ★ **Aktueller Tipp:**

#### **Gespensterjäger-Hörspiele nach Cornelia Funkes Bestsellern!**

Ab 10. Oktober gibt's garantiert gänsehäutige Sonntage für alle MIKADO-Hörer. Die Gespensterjäger erleben schrecklich-schöne Hörspielabenteuer – und wer nah genug am Radio sitzt, hat das Gefühl, selbst dabei zu sein. Mit drei Hörspielen (jedes in zwei Teilen) zum Grausen und Gruseln, aber oft auch zum Lachen, beweisen wir mal wieder, wie schauderhaft das Kinder-Programm des NDR sein kann.

Die Termine:

★ *Gespensterjäger im Feuerspuk* –  
10. Oktober, 17. Oktober, jeweils 14.05 Uhr

★ *Gespensterjäger in der Gruselburg* –  
24. Oktober, 31. Oktober, jeweils 14.05 Uhr

★ *Gespensterjäger in großer Gefahr* –  
21. November, 28. November, jeweils 14.05 Uhr

.... neues Angebot des NDR für Kinder:

„*Was diese Woche wichtig war*“ - *Nachrichten für Kinder*

Jeden Samstag werden die wichtigsten Ereignisse der zurückliegenden Woche erklärt und von Kindern kommentiert. Sie sagen klipp und klar ihre Meinung, z.B. über die Beschlüsse der Regierung.

Die Termine:

★ Jeden Samstag um 11.40 Uhr, 14.40 Uhr und 17.40 Uhr, auf NDR Info

...und in der NDR Mediathek. Klickt einfach auf Mediathek und gebt den Suchbegriff „Kinder-nachrichten“ ein.

... und für eure jüngeren Geschwister gibt es am Abend täglich:

### **OHRENBÄR**

#### **Radiogeschichten für kleine Leute**

Sendezeit: 19.50 - 20.00 Uhr, NDR Info

### **Adresse**

Radio für Kinder, NDR Info, 20149 Hamburg  
Telefon 040/4156-2577 / e-mail: mikado@ndr.de  
Und im Internet: [www.ndr.de/mikado](http://www.ndr.de/mikado)



Ein Programm von Radio Bremen und dem NDR  
UKW 88.3 | 95.4

## Die KINDERZEIT im Nordwestradio

### Das gibt's zu hören

Ein ältliches, leicht zickiges und vorlautes, quiet-schendes Bücherregal mit Untermietern, das „Paula“ heißt und Kinderbücher vorstellt und keiner noch so sinnlosen Diskussion mit Brigitte aus dem Weg geht? Ein durchgeknalltes, in die Jahre gekommenes, sprechendes, grünes Tastentelefon, das auf den schönen Namen „Hartmut“ hört, das unglaublich wichtig ist ... und damit angibt, sogar schon einmal mit der Bundeskanzlerin gesprochen zu haben...? Und dann gäbe es nach dem Umzug des Senders noch das leicht dümmliche Handy „Chantal“ – das lieber an Klingeltönen feilt, statt zu wissen, was Subjekt, Prädikat und Objekt sein könnten ...

Für die Moderatoren Brigitte und Andree ist jede Sendung im Kinderzeit-Studio eine echte Herausforderung. Und weil das so ist, laden sie sich regelmäßig Kinder zur Unterstützung ins Studio ein. Die kleinen NachwuchsmoderatorInnen bändigen nicht nur das sprechende Mobiliar – sie interviewen interessante Gäste und machen als Kinderzeit-Reporter in Bremen und Umgebung spannende Reportagen und Umfragen. Einmal im Monat gibt's zu einem politischen oder gesellschaftlichen Thema eine Talkrunde mit Kindern – da wird über Rassismus ebenso diskutiert wie über Armut, Krieg und Frieden. Eine Kinderfilmjury testet regelmäßig Kinofilme und Computerspiele. Dass PC-Spiele auch süchtig machen können, wird dabei nicht verheimlicht.

Kinder machen Programm für Kinder – das ist die Philosophie der *KINDERZEIT* im Nordwestradio von Radio Bremen. Die *KINDERZEIT* soll Spaß machen – denn wer Spaß hat, der lernt auch gerne.

Musik spielt in der *KINDERZEIT* eine große Rolle. Musik aus anderen Kulturen. Weltmusik. Das Vermitteln anderer Kulturen ist den Machern wichtig. Denn wenn sich Kinder gut auskennen, sind sie stark genug, keine Angst vor fremden Kulturkreisen zu haben. Aber auch der Alltag der Kinder in Deutschland wird nicht vergessen: Warum gibt es so viel dicke Kinder? Muss man Angst vor dem Klimawechsel haben? Wie schlichtet man einen Streit? Und an wen kann man sich wenden, wenn es zu Hause Probleme gibt?

Zu all diesen Themen kommen immer auch Kinder zu Wort.

### Die KINDERZEIT im Nordwestradio

Sonntags und an Feiertagen von 08.05 bis 9.00 Uhr  
Redaktion der Sendung: Brigitte Petereit  
Moderation: Brigitte Petereit und Andree Pfitzner

### Adresse, Telefon und E-Mail

Radio Bremen/Nordwestradio  
Redaktion Kinderzeit  
Diepenau 10  
28195 Bremen  
Tel.-Nr. 0421.246-42577

Kontakt: [kinderzeit@radiobremen.de](mailto:kinderzeit@radiobremen.de) oder  
[brigitte.petereit@radiobremen.de](mailto:brigitte.petereit@radiobremen.de)  
[www.radiobremen.de](http://www.radiobremen.de)

radioBERLIN<sup>rbb</sup>  
88,8

# OHRENBÄR – Radiogeschichten für kleine Leute

## Sendeinfos

Montag bis Sonntag, jeden Abend von  
19:20 bis 19:30 Uhr

OHRENBÄR ist eine Gemeinschaftssendung des  
**rbb** mit WDR und NDR. Alle Geschichten laufen  
wochentlich, auf WDR 5 von 19:45 - 19:55 Uhr und  
auf NDR Info von 19:50 - 20:00 Uhr.

OHRENBÄR ist seit 23 Jahren jeden Abend auf  
Sendung. Er ist immer dicht dran an den Erlebnis-  
sen der „kleine Leute“ – mit aktuellen Ideen,  
Figuren und Geschichten. Die sind mal alltäglich,  
mal fantastisch, nachdenklich oder lustig. Alle  
Geschichten werden von Autoren original für die  
Reihe, das Medium Radio und Kinder zwischen  
4 und 8 Jahren geschrieben. Immer montags geht  
eine neue Geschichte los, die über die Woche  
hinweg weiter erzählt wird. Erst erklingt das  
Peter-Motiv aus „Peter und der Wolf“, dann folgt  
eine zehnminütige Folge, gelesen von bekannten  
Schauspielern.

Auf radioBERLIN 88,8 kommt Ohrenbär auch  
persönlich zu Wort. Vor der Geschichte trottet er  
aus seiner Höhle und bekommt Besuch von der  
frechen Krähe, die mit ihm mal reimt, mal Witze  
macht, bevor sie wieder abfliegt und ihn in Ruhe  
zuhören lässt.

## Extras

- ★ OHRENBÄR-Kindertipp im Tagesprogramm von  
radioBERLIN 88,8: samstags Veranstal-  
tungstipps für Familien
- ★ OHRENBÄR unterwegs: mit Workshops,  
Lesungen, Bühnenfesten
- ★ OHRENBÄR-Schreibwettbewerb: 3. Klassen sind  
aufgerufen, eine OHRENBÄR-Folge zu schreiben

## Adresse

Rundfunk Berlin-Brandenburg  
radioBERLIN 88,8 / Redaktion OHRENBÄR  
Masurenallee 8-14  
14057 Berlin  
Mail: ohrenbaer@rbb-online.de

## Im Internet

[www.ohrenbaer.de](http://www.ohrenbaer.de)

## Frequenzen

Übersicht im Internet für radioBERLIN 88,8, WDR 5  
und NDR Info unter [www.ohrenbaer.de](http://www.ohrenbaer.de) > Informa-  
tionen > Sendefrequenzen





## Für junge Ohren

### Wann

Jeden Samstag zwischen 13.00 und 15.00 Uhr

### Das gibt's zu hören

Wo steht geschrieben, dass nur Mozart und Beethoven gute Musik komponiert haben! Junge Ohren erfahren in dieser Sendung, dass Beethovens „Für Elise“ ebenso zärtlich stotternd daherkommt wie ein Song der Popgruppe „Silbermond“, dass Alte Musik aus dem 13. Jahrhundert spannender sein kann als ein langweiliger Bohlen-Song, dass Johann Sebastian Bach ein ebenso großer Jazzler war wie Duke Ellington, dass Mussorgskijs „Bilder einer Ausstellung“ große Kinomusik ist oder dass Hans Zimmer und James Horner mit ihren Filmmusiken zu „Fluch der Karibik“ und zu „Avatar“ die großen Partituren der Gegenwart schreiben ...

Außerdem – nach den Nachrichten um 14.00 Uhr: „DAS ALBUM DER WOCHE“ – Meilensteine der Rock- und Popgeschichte, aktuelle Filmmusiken und Live-Alben in voller Länge.

Und die Buch- und Hörbuchtipps der „Kinder- und Jugendbuchliste FRÜHJAHR / SOMMER / HERBST oder WINTER“.

### Kontakt

junge-ohren@sr-online.de  
Telefon: 0681 / 602 2157

### Im Internet

[www.sr2.de/junge-ohren](http://www.sr2.de/junge-ohren)

### Frequenzen

Göttelborn	91,3
Blietal	98,0
Moseltal	88,6
Merzig	92,1
Mettlach	88,5



# » SWR2 Spielraum

## Das Kinderradio für Kinder ab 6 Jahren

### Wann

Samstags, 16.05, SWR2  
Sonntags 8.05, SWR CONT.RA

### Am 1. Samstag im Monat Die Schatzkammer

Die SWR2 Spielraumkinder erforschen, unternehmen Expeditionen zu Tieren, Pflanzen, Landschaften und Gewässern, interviewen Wissenschaftler und Experten und stellen unzählige Fragen.

### Am 2. Samstag im Monat Die Klangküche

Die SWR2 Spielraumkinder entdecken Musik aus allen Zeiten & Ländern, entdecken Instrumente, Komponisten oder musikalische Formen und lernen musizierende Kinder aus der ganzen Welt kennen.

### Am 3. Samstag im Monat Die Wörterwerkstatt

Die SWR2 Spielraumkinder betätigen sich als SchriftstellerInnen und Bücherwürmer und Leseratten. Sie schreiben Geschichten, spielen mit Wörtern, erfinden Krimis, Abenteuergeschichten und Märchen oder verfassen Gedichte.

### Am 4. und 5. Samstag im Monat Das Kopfkin

Bringt lange und kurze, lustige, traurige, spannende, abenteuerliche, eigenartige, komische, übermütige, sonderbare, laute und leise Hörspiele, Hörspiele, Hörspiele ...

### Adresse

SWR Kinderprogramme  
Neckarstraße 230  
70190 Stuttgart

### Im Internet

kinderprogramme@swr.de  
[www.kindernetz.de/spielraum](http://www.kindernetz.de/spielraum)

### Frequenzen

[www.swr.de/frequenzen/radio](http://www.swr.de/frequenzen/radio)

**WDR** 

## Lilipuz

**WDR 5 täglich**  
ab 14.05 Uhr



Informativ, unterhaltsam, aufregend und abwechslungsreich. Jeder Wochentag bietet Lilipuz-Hörern etwas Besonderes. Dazu gehören natürlich auch Hörspiele, die wir immer freitags im Programm haben, außerdem an Feiertagen und in den Ferien. Donnerstags heißt es *„Lilipuz macht Schule“*, live aus einer Grundschule in Nordrhein-Westfalen. Erst kommt die *„Klicker-Werkstatt“*, in der die Kinder Nachrichten selbst aussuchen, schreiben und sprechen. Danach geht es in der Sendung um Wissenschaft, Musik, Kochen oder ein Thema, über das die Kinder gerne mit uns reden möchten. An anderen Tagen stellen wir Bücher vor (auch in einer monatlich neu erscheinenden Tipp-Liste), im *„Herzfunk“* geht es um Gefühle und samstags stellen wir die *Lilipuz Charts* vor, ausgewählt von den Hörern.

## Klicker

**WDR 5 Mo – Sa**  
zu Beginn von *Lilipuz*

Klicker sind die aktuellen Kindernachrichten. Meldungen, die Kinder interessieren, weil sie ihren Alltag begleiten. Nachrichten, in denen Kinder im Mittelpunkt stehen. Aktuelles aus der Politik, der Wirtschaft und dem Sport. Das Wetter. Kurioses und Merkwürdiges. Live präsentiert, mit kleinen Erklärstücken, in einer Sprache, die nicht nur Kinder gut verstehen. Und donnerstags machen die Kinder ihre Nachrichten selber. (vgl. *Lilipuz macht Schule*)

## Bärenbude

**WDR 5**  
täglich 19.30 bis 20.00 Uhr  
Feiertage 19.05 bis 20.00 Uhr



Das Programm für Radioanfänger mit dem „OHREN-BÄR“ (eine Gemeinschaftssendung des rbb mit WDR und NDR), Kurzhörspielen, dem Gedicht zum Schluss und vielen Liedern zwischendurch. Immer wieder freuen sich die Kinder über die bärenstarke *„Bärenbande“* Johannes und Stachel. Diese beiden Super-Kuschelbären sind mit ihrem Bärenpuppentheater jede Woche unterwegs in nordrhein-westfälischen Grundschulen beim *„Bärenbude Klassenzauber“*.

## Kiraka

**jeden Tag im Internet**  
Der Radiokanal für Kinder sendet jeden Tag von 6 bis 22 Uhr: Nachrichten



für Kinder, Geschichten, Reportagen und viel Musik. Das Beste aus Lilipuz und Bärenbude, neu arrangiert und gerne wiederholt. Für alle, die sich ihre Radiozeit selbst aussuchen wollen oder müssen. Und für alle, die nicht im WDR-Sendegebiet wohnen, sondern zum Beispiel in den USA oder Australien. Zu empfangen übers Digitalradio DAB und DVB-S, im Internet am PC oder mit besonderen Internet-Radios in guter Qualität.

## Adresse, E-Mail und Internet

Radio für Kinder  
WDR  
50 600 Köln  
lilipuz@wdr.de  
baerenbude@wdr.de  
kiraka@wdr.de

www.lilipuz.de  
www.baerenbude.de  
www.kiraka.de

Börsenverein des  
Deutschen Buchhandels



## Börsenverein des Deutschen Buchhandels e.V.

Der Börsenverein des Deutschen Buchhandels vertritt als Spitzenorganisation des herstellenden und verbreitenden Buchhandels in Deutschland die Interessen von rund 6.000 Verlagen, Buchhandlungen, Zwischenbuchhandlungen und Antiquariaten. Seit seiner Gründung im Jahre 1825 hat er auf vielfältige Weise zu Erhalt, Ausbau und Verbreitung der Literatur beigetragen. Das Selbstverständnis des Börsenvereins definiert der Leitsatz „*Bücher bewegen Ideen*“.

Wie jeder andere Berufsverband befasst sich der Börsenverein mit wirtschaftlichen und rechtlichen Fragestellungen, aber auch mit dem Buch als Kulturgut, um dessen Bedeutung in Öffentlichkeit und Gesellschaft zu stärken. Weil das Buch Wirtschafts- und Kulturgut in einem ist, haben die Verlage und Buchhandlungen, und damit auch ihr Verband, den Wunsch, das geistige und kulturelle Leben Deutschlands mitzugestalten.

Als Berufsverband setzt sich der Börsenverein für wirtschaftlich und politisch optimale Rahmenbedingungen für seine Mitglieder ein. Dazu gehören insbesondere die Mittelstandsförderung, der Erhalt der Buchpreisbindung und ein faires Urheberrecht.

Der Börsenverein veranstaltet die Frankfurter Buchmesse und verleiht jährlich den Friedenspreis des Deutschen Buchhandels sowie den Deutschen Buchpreis. Er engagiert sich außerdem für den UNESCO-Welttag des Buches. Der Börsenverein ist als Träger und Vermittler von Bildung in der Leseförderung aktiv, organisiert den bundesweiten Kreativ-Wettbewerb „*Ohr liest mit*“, bei dem Kinder selbst zu Hörspielmachern werden, und seit 1959 den *Vorlesewettbewerb des Deutschen Buchhandels*.

[www.boersenverein.de](http://www.boersenverein.de)

Interessierte finden alle aktuellen Informationen zu den Projekten und Aktionen auf den Internetseiten der jeweiligen Wettbewerbe:

[www.vorlesewettbewerb.de](http://www.vorlesewettbewerb.de)

[www.ohrliestmit.de](http://www.ohrliestmit.de)

**OHR  
LIEST MIT**  
Der Wettbewerb für  
kreatives Lesen und Hören

**Alle mal herhören!**  
[www.vorlesewettbewerb.de](http://www.vorlesewettbewerb.de)

# Buchtipps zur ARD-Radionacht 2010

Aktuell zusammengestellt vom Börsenverein des deutschen Buchhandels e. V.

**Stefan Lemke**  
**Thienemanns Riesen-Weltatlas für Kinder**

Thienemann Verlag  
14 Seiten, EUR (D) 24,90  
ISBN 978-3-522-42640-4

**5 bis 9 Jahre**

**Ermanno Libenzi, Adelchi Galloni**  
**Robin bei den Piraten**

Atlantis-Verlag  
64 Seiten, EUR (D) 15,90  
ISBN 978-3-7152-0603-5

**Hanna Schott**  
**Tuso. Eine wahre Geschichte aus Afrika**

Klett Kinderbuch  
96 Seiten, EUR (D) 9,90  
ISBN 978-3-941411-60-7

**Gabi Neumayer**  
**Frag doch mal die Maus –  
Berühmte Entdecker**

cbj Verlag  
56 Seiten, EUR (D) 12,95  
ISBN 978-3-570-13633-1

**Michaela Hanauer**  
**Ahoi, Kater Nelson!**

Thienemann Verlag  
96 Seiten, EUR (D) 9,90  
ISBN 978-3-522-18167-9

**Arnica Esterl, Germano Ovani**  
**Die schönsten Märchen aus aller Welt**

Esslinger Verlag  
152 Seiten, EUR (D) 19,90  
ISBN 978-3-480-22542-2

**Maja Nielsen, Magdalene Krumbek**  
**Magellan**

Gerstenberg Verlag  
64 Seiten, EUR (D) 12,90  
ISBN 978-3-8369-4847-0

**Uwe Skrzypczak, Winfried Wisniewski**  
**Simba, Duma, Tembo.**  
**So leben Tierfamilien in Afrika**

Sauerländer Verlag  
64 Seiten, EUR (D) 16,90  
ISBN 978-3-7941-9171-0

**Paul Maar, Aljoscha Blau**  
**Das fliegende Kamel**

Oetinger Verlag  
64 Seiten, EUR (D) 12,-  
ISBN 978-3-7891-4287-1

**Patricia Schröder**  
**Finna -Wikinger Mädchen auf großer Fahrt**

cbj Verlag  
80 Seiten, EUR (D) 7,95  
ISBN 978-3-570-13797-0





**Holger Haag**  
**Was lebt an Strand und Küste**

Kosmos Verlag  
64 Seiten, EUR (D) 6,95  
ISBN 978-3-440-12203-7

**Katrien Hoekstra**  
**Hamdi. Zuhause in Beirut**

Klett Kinderbuch  
96 Seiten, EUR (D) 9,90  
ISBN 978-3-941411-24-1

**Die Natur, die uns umgibt.**  
**Die Schönheit unserer Erde in Bildern**

Ravensburger Verlag  
97 Seiten, EUR (D) 14,95  
ISBN 978-3-473-55208-5

**Ursula Scheffler, Franziska Harvey**  
**Reise um die Erde in 80 Tagen**

Leserabe Ravensburger Verlag  
64 Seiten, EUR (D) 6,95  
ISBN 978-3-473-36328-5

**SNÄP! – Rund um die Welt**

moses. Verlag  
52 Spielkarten + Spielanleitung und  
Lösungstabellen in einer Schachtel  
EUR (D) 4,95

**Ulf Blanck**  
**Die Baadingoo Feriendetektive, Griechen,  
Götter und Ganoven**

Kosmos Verlag  
128 Seiten, EUR (D) 7,95  
ISBN 978-3-440-12229-7

**Max Kruse**  
**Wir entdecken China (mit CD)**  
**Reise um die Welt**

Ueberreuther Verlag  
32 Seiten, EUR (D) 19,95  
ISBN 978-3-219-11372-3

**Faszination Wissen. Tiere, Natur, Technik**

Ravensburger Verlag  
320 Seiten, EUR (D) 14,95  
ISBN 978-3-473-55268-9

**Lou Peabody**  
**Linny und die Delfine. Das Versteck im Felsen.**

Arena Verlag  
128 Seiten, EUR (D) 7,95  
ISBN 978-3-401-06484-0

**Nicholas Harris**  
**Mein Abenteuerhandbuch – Pyramiden**

cbj Verlag  
54 Seiten, EUR (D) 14,95  
ISBN 978-3-570-13787-1

**Isabel Große Holtforth**  
**Das Reise-Regen-Rucksitzbuch**

moses. Verlag  
32 Seiten + Abreißblock  
EUR (D) 14,95  
ISBN 978-3-89777-579-4

**Neil Gaiman**  
**Der lächelnde Odd  
und die Reise nach Asgard.**

Arena Verlag  
120 Seiten, EUR (D) 9,95  
ISBN 978-3-401-06553-3

**Cornelia Kister**  
**Knochenraub am Orinoko.**  
**Ein Abenteuer mit Alexander von Humboldt**

dtv junior Hardcover  
128 Seiten, EUR (D) 8,95  
ISBN 978-423-76007-2



10 bis 12 Jahre

**Fabian Lenk**  
**Die Zeitdetektive. Das Feuer des Druiden**

Ravensburger Verlag  
160 Seiten, EUR (D) 7,95 Euro  
ISBN 978-3-473-34537-3

**Michael Gerard Bauer**  
**Der Kampf der Dinoritter**

Carl Hanser Verlag  
224 Seiten, EUR (D) 12,90  
ISBN 978-3-446-23583-0

**Ulrike Kuckero**  
**Alice im Mongolenland**

Thienemann Verlag  
224 Seiten, EUR (D) 12,90  
ISBN 978-3-522-18156-3

**Narayan, Natasha**  
**Die Abenteuer von Kit Salter.**  
**Das Elixier der Unsterblichkeit**

Ravensburger Verlag  
336 Seiten, EUR (D) 14,95  
ISBN 978-3-473-36811-2

**Dirk Reinhardt**  
**Anastasia Cruz – Die Bücher des Thot**

Bloomsbury Verlag  
384 Seiten, EUR (D) 14,90  
ISBN 978-3-8270-5412-8

**Antonia Michaelis**  
**Die geheime Reise der Mariposa**

Oetinger Verlag  
384 Seiten, EUR (D) 14,95  
ISBN 978-3-7891-4286-4

**P.B. Kerr.**  
**Die Kinder des Dschinn.**  
**Der Spion im Himalaya**

Oetinger Verlag  
423 Seiten, EUR (D) 15,95  
ISBN 978-3-7891-4035-8,

**Philippe Nessmann**  
**Mission Mond.**  
**Jim Lovell und der Flug der Apollo 13**

Verlag Kerle  
192 Seiten, EUR (D) 14,95  
ISBN 978-3-451-71001-7

**Unter Volldampf**  
**Abentuergeschichten**  
**rund um die Eisenbahn**  
**Hrsg. von Siegfried Augustin**  
**und Wilhelm Braunerder**

Karl May Verlag  
480 Seiten, EUR (D) 17,90  
ISBN 978-3-7802-0189-8

**Sigrid Heuck**  
**Saids Geschichte oder**  
**der Schatz in der Wüste**

Thienemann Verlag  
352 Seiten, EUR (D) 16,00  
ISBN 978-3-522-17546-3

**Miguel Larrea**  
**Die Abenteuerfahrten des Kip Parvati**

Fischer Schatzinsel  
384 Seiten, EUR (D) 8,95  
ISBN 978-3-596-80883-0

**Rachel van Kooij**  
**Der Kajütenjunge des Apothekers**

Jungbrunnen-Verlag  
296 Seiten, EUR (D) 16,90  
ISBN 978-3-7026-5765-9

**Will Gatti**  
**Diebe!**

Beltz Verlag  
416 Seiten, EUR (D) 16,95  
ISBN 978-3-407-81058-8



# Hörempfehlungen

Ab 8 Jahren

## Das Geheimnis des wandernden Schlosses

Nach einem Buch von Eva Ibbotson

Gelesen von Rufus Beck

Der Hörverlag, EUR (D) 14,95

ISBN 978-3-89940-702-0

## Mandela & Nelson – Das Länderspiel

Nach einem Buch von Herrmann Schulz

Gelesen von Axel Prahl

Hörcompany, EUR (D) 14,95

ISBN 978-3-939375-77-7

## Tim und das Geheimnis von Captain Crow

Nach einem Buch von Eoin Colfer

Gelesen von Samuel Weiss

Beltz&Gelberg, EUR (D) 12,90

ISBN 978-3-407-80988-9

10 bis 12 Jahre

## Kiki Strike – Die Schattenstadt

Nach einem Buch von Kirsten Miller

Gelesen von Linda Olsansky

Der Audio Verlag, EUR (D) 9,99

ISBN 978-3-89813-605-1

## In 80 Tagen um die Welt

Nach einem Buch von Jules Verne

Gesprochen von Peter Fricke, Axel Milberg,  
Boris Aljinovic

Der Hörverlag, EUR (D) 14,95

ISBN 978-3-89940-941-3

## Fantastische Reisen. Drei Hörspiele

**In 80 Tagen um die Welt,  
Die Reise zum Mittelpunkt der Erde,  
20.000 Meilen unter den Meeren**

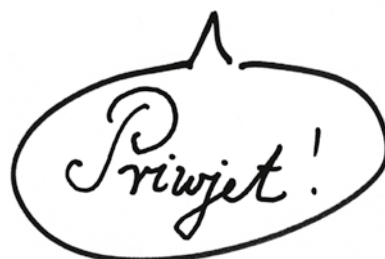
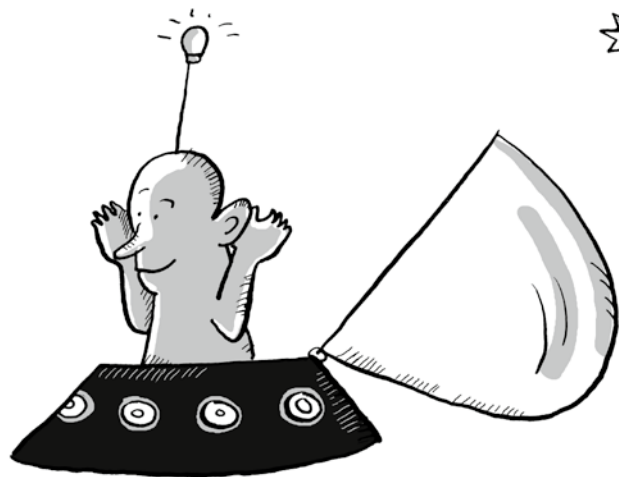
Nach den Büchern von Jules Verne

Gesprochen von Gottfried John, Ernst Jacobi,  
Florian Lukas, Uwe Friedrichsen, Peter Fricke,

Axel Milberg, Boris Aljinovic

Der Hörverlag, EUR (D) 29,45

ISBN 978-3-86717-226-4



# Fragebogen zur ARD-Radionacht für Kinder „querWELTein“

Mit Schülern, Familie und Kindern haben Sie bei der ARD-Radionacht mitgemacht. Gerne wollen wir wissen, wie sie Ihnen gefallen hat. Darum haben wir die Bitte an Sie, diesen Fragebogen auszufüllen und ihn bis zum 13.12. 2010 an folgende Adresse zu schicken oder zu faxen:

SWR2 Kinderprogramme

Stichwort: **querWELTein**

Neckarstr. 230

70190 Stuttgart

Fax: 0711 – 929 4050

Oder einfach online abrufen und ausfüllen unter [www.kinderradionacht.de](http://www.kinderradionacht.de).

## Die ersten 20 Einsender erhalten als Dankeschön ein spannendes Spiel!

1. Wo haben Sie die Radionacht verbracht?

- Zu Hause
- In der Schule
- In der Bibliothek
- Woanders: .....

2. Mit wem haben Sie die Radionacht verfolgt?

Wie alt sind die Zuhörenden gewesen?

Alter: .....

- Mit Freunden       Mit der Klasse
- Mit der Familie       Mit: .....

3. Wie lange haben Sie zugehört?

- 0,5 - 1 Stunde       1 – 2,5 Stunden
- 2,5 - 4 Stunden       5 Stunden




4. Wie haben Sie sich auf die Radionacht vorbereitet? (Mehrfachnennung möglich)

- Reise-Geschichten gelesen
- Projektwoche in der Schule
- Anders: .....
- .....
- .....

5. Welche Ideen und Vorschläge der ARD-Mitmachbroschüre haben Sie umgesetzt?

.....  
.....  
.....

6. Welche Teile der Sendung haben Ihnen besonders gut gefallen und welche nicht?

			
Comedy	.....	.....	.....
Rate-Reisen	.....	.....	.....
Hörspiele	.....	.....	.....
Lesungen	.....	.....	.....
Reportagen	.....	.....	.....
Musik	.....	.....	.....
Höreranrufe	.....	.....	.....
Moderation	.....	.....	.....

7. Was würden Sie gern zur Radionacht anmerken?

.....  
.....  
.....

8. Würden Sie bei einer nächsten Radionacht wieder mitmachen?       ja       nein

9. Wie sind Sie auf die Radionacht aufmerksam geworden?

- Aufruf an die Schule
- Trailer im lokalen Radiosender
- Fernsehtrailer
- Zeitung
- Plakat in der Bibliothek
- Sonstiges .....

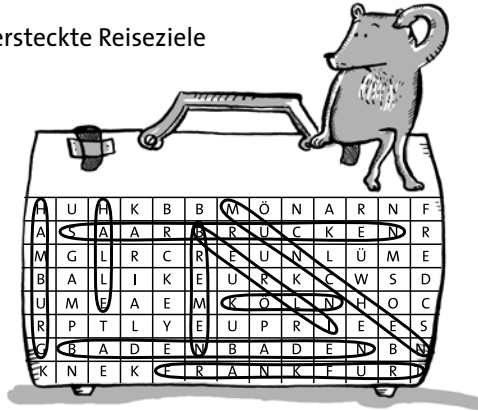
10. Welches Kinderprogramm hören Sie bzw. Ihre Kinder/Schüler im Radio? Wie oft? .....

- täglich       1-3 Mal die Woche
- 4-6 Mal die Woche       nie



# Rätsellösungen

## Seite 13 Versteckte Reiseziele



## Seite 13 Was passt hier nicht?

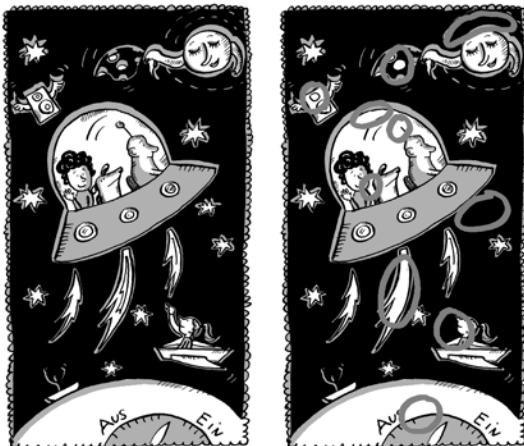
1. das Flugzeug (ist als einziges aus der heutigen Zeit bzw. mit Motor bzw. ein Luftfahrzeug)
2. die Bergschuhe (braucht man nicht im Wasser)
3. die Überschwemmung (ist keine Wettererscheinung)

## Seite 15

1. Pol
2. Nils
3. Emil
4. Tagen
5. Briefe
6. Venedig
7. Lummerland
8. Mississippi
9. Schlaraffenland

Lösungswort: Nimmerland

## Seite 17



## Impressum

Hrsg.  
ARD-Hörfunk,  
September 2010

V.i.S.d.P.  
Kai Frohner (BR),  
André Kudernatsch (MDR),  
Inga Nobel (BR),  
Dr. Birgit Patzelt (RBB)

Mitarbeit  
Dr. Elisabeth Arzberger (SWR),  
Jörgpeter von Clarenau (NDR),  
Dr. Christian Maatje (HR),  
Brigitte Petereit (RB),  
Barbara Renno (SR),  
Matthias Wegener (WDR)

Börsenverein des  
Deutschen Buchhandels

Gestaltung  
[www.michaels.de\(\(sign\)\)](http://www.michaels.de((sign)))

Illustration  
Franziska Biermann

Foto auf Seite 3  
2K Photo & Style