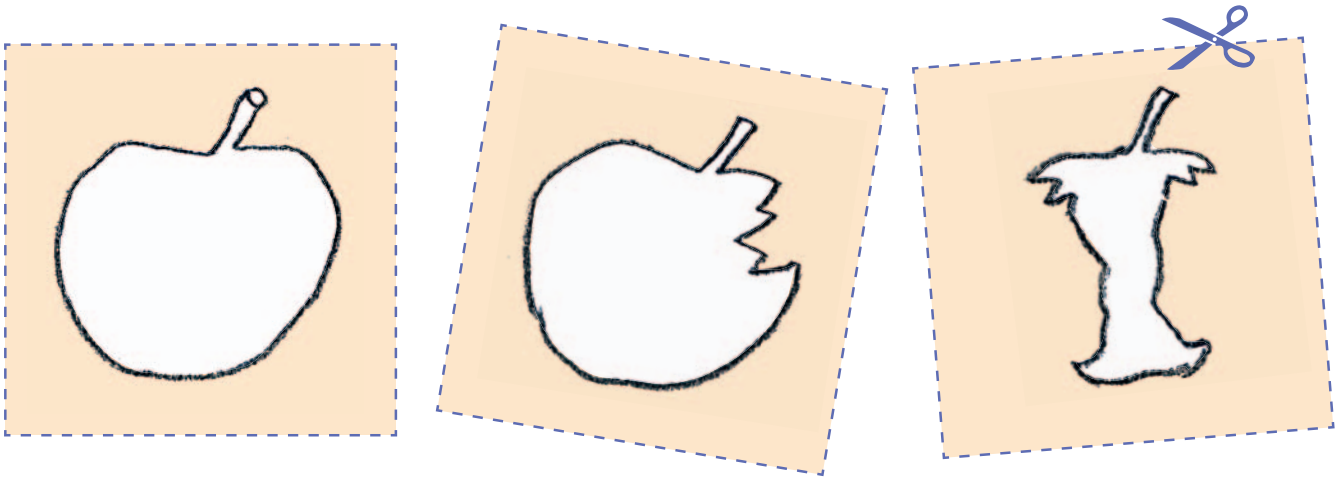


Wenn Drachen Sachen machen: Malen und gestalten

Daumenkino: Schneewittchens Apfel

Das arme Schneewittchen konnte es nicht lassen und biss in einen vergifteten Apfel. Mach aus diesem Vorfall ein Daumenkino. Male die Äpfel auf den folgenden drei Bildern in rot und grün aus. Schneide die drei Kästen entlang der Linien aus. Nimm eins der Kästchen als Vorlage und schneide aus weißem Papier weitere,

gleich große Kärtchen aus. Zeichne die Zwischenschritte vom ganzen bis zum abgeknabberten Apfel. Klebe oder tackere dann alle Bilder in der richtigen Reihenfolge an der linken Seite zusammen, sodass ein Büchlein entsteht. In diesem Daumenkino ist der Apfel garantiert ungefährlich!



Drachenstich

Du brauchst kein Spieglein an der Wand, um herauszufinden, wer das schönste Wesen im Märchenland ist: Die Werte bei deinem Stichquartett sind eindeutig. Lass Rotkäppchen gegen Sindbad

und ein Geißlein gegen die böse Stiefmutter antreten. Kopiere einfach die Vorlage und erfinde eigene Märchenquartett-Teilnehmer. Ideen dafür findest du bei „Wanted“ (Seite 22)

Mut	80
Liebreiz	5
Verwandlungsfähigkeit	40
Boshaftigkeit	70
Größe	100

Mut	<input type="text"/>
Liebreiz	<input type="text"/>
Verwandlungsfähigkeit	<input type="text"/>
Boshaftigkeit	<input type="text"/>
Größe	<input type="text"/>

Zauberstab

Seit Harry Potter weiß man, dass kein Zauberstab wie der andere ist. Erschaffe deinen persönlichen Zauberstab, der perfekt zu dir passt.

Du brauchst dazu:

- ein ca. 25 cm langes Rundholz,
z. B. Ast mit einer besonderen Form
- Farbe und Pinsel
- Kleber
- Federn, Stroh, Lametta, Wollfäden,
Perlen, Papier, Glitzerlack u. Ä.

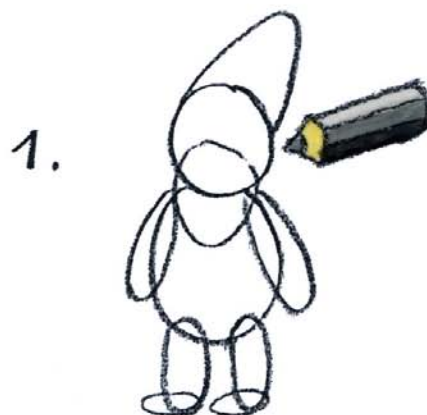
So wird's gemacht:

- das Holzstück säubern, evtl. die Rinde abschälen
- bemalen: klassisch schwarz mit weißen Enden oder so, dass man weiß, wo vorn und hinten ist, oder in deinen Lieblingsfarben
- verzieren: mit Federn vom Vogel Greif, Stroh der Müllerstochter, Einhornwollhaaren, Lametta von der Goldmarie, Perlen von der Prinzessin auf der Erbse...



Mit einfachem Strich Märchenfiguren zeichnen

Einen Zwerg, eine Prinzessin, eine Hexe oder einen Schneemann wie Olaf zu malen, ist gar nicht so schwer. Illustratorin Katja Gehrman verrät dir ein paar einfache Tricks.



Tolles aus der Rolle:

Schnelle Krone

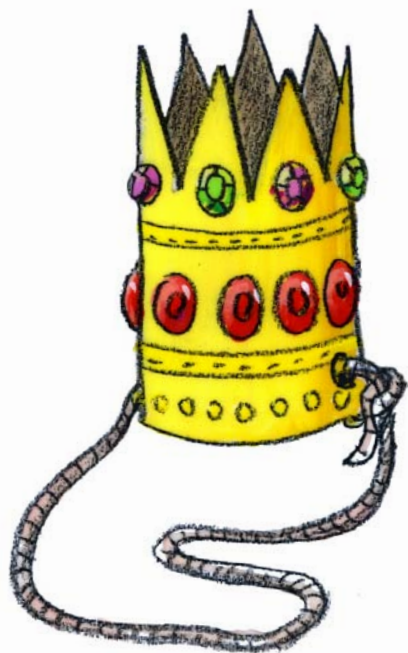
So ein Schloss ist einfach zu groß! Ständig verschwindet irgendetwas. Wenn die Krone mal wieder nicht zu finden ist, bastle dir einfach schnell ein neue.

Du brauchst dazu:

- leere Klopapierrolle
- glitzernde und bunte Klebebänder
- Gummiband
- Locher
- Schere

So wird's gemacht:

- die Klopapierrolle mit Glitzerband bekleben
- auf einer Seite Zacken hineinschneiden
- auf der anderen Seite zwei gegenüberliegende Löcher lochen
- an deinem Kopf ausprobieren, wie lang das Gummiband sein muss, es entsprechend abschneiden und die Enden in den Löchern festknoten



Fang die Froschkugel

Wenn dir nicht nach einem neuen Krönchen ist, du aber zufällig eine Klopapierrolle übrig hast: Küsse sie und verwandle sie in ein Frosch-Fang-Spiel.

Du brauchst dazu:

- leere Klopapierrolle
- Pappe
- weißes Papier
- schwarzer und goldener Stift
- grüne und rote Acrylfarbe
- 5-Cent-Stück
- 20 cm langer Wollfaden
- Kleber
- Schere
- Wäscheklammer

So wird's gemacht:

- die Rolle auf einer Seite plattdrücken, sie innen mit Kleber bestreichen und mit der Wäscheklammer zusammenklemmen
- ein paar Minuten warten, bis der Klebstoff getrocknet ist, dann die Klammer entfernen
- erst das Innere der Rolle rot und dann das Äußere grün anmalen
- während die Farbe trocknet, mit einem 5-Cent-Stück als Vorlage aus der Pappe einen Kreis ausschneiden und gold anmalen
- für die Froschaugen aus dem weißen Papier zwei weitere kleine Kreise ausschneiden und mit dem schwarzen Stift eine schwarze Pupille in die Mitte malen
- die Augen auf die Rolle kleben
- mit dem schwarzen Stift vier Beine ans untere Ende der Rolle malen
- ein Ende des Wollfadens auf die goldene Kugel kleben, das andere ins Froschmaul
- damit der Faden besser hält, ein kleines Stück Papier darüber kleben
- und dann: Krönchen richten und die goldene Kugel mit dem Froschmaul fangen

Märchen im Karton

Es muss nicht immer die große Bühne sein! Spiel dein Lieblingsmärchen im Karton nach.

Du brauchst dazu:

- leerer Karton
- Schere
- Kleber oder Heißklebepistole
- Farben, z. B.: Wachsmalkreiden, Wasserfarben, Buntstifte, Arcylfarben
- Material zum Ausgestalten: buntes Papier, Zeitungen, Papprollen, Wattebällchen, Alufolie, Äste, Steinchen, Wolle, Spielfiguren, Bausteine, leere Obstnetze, Moos, farbige Plastiktüten, Filz, Knetgummi, Rindenstückchen, Knöpfe, Noppenfolie, Salzteigfiguren, Glitzerpulver, Korken, Stoffreste u.v.m.

So wird's gemacht:

- ein Märchen auswählen, lesen und entscheiden, welche Szene du in deinem Karton darstellen möchtest
- eine Liste mit Materialien erstellen
- eine der länglichen Seiten des Kartons ausschneiden
- den Karton innen anmalen oder mit Zeitungen oder buntem Papier bekleben, sodass ein Bühnenhintergrund, die Kulisse, entsteht
- je nach Szene Bäume, Brunnen, Häuser, Tiere oder Menschen auf Karton aufmalen, jeweils unten einen „Fuß“ stehen lassen
- Figuren und Gegenstände bemalen und ausschneiden
- den Fuß von Häusern, Bäumen u. Ä. umknicken und auf ihrer Position im Karton festkleben
- für die Figuren kleine „Stützen“ aus Karton ausschneiden und sie an der Rückseite ankleben
- alternativ kleine Spielfiguren oder Tiere zur Ausgestaltung verwenden oder eigene Figuren aus Knete oder Salzteig basteln (s. rechte Spalte)

Tipp: Für einfache Bäumchen unterschiedlich große Kreise aus grünem Tonkarton ausschneiden. Vom Kreis ein großes „Tortenstück“ ausschneiden (ca. ein Drittel), den Rest zu einer Spitztüte rollen und zusammenkleben.

Figuren aus Salzteig

Hexe, Prinzessin, Drache oder Rumpelstilzchen – alle Märchenfiguren kannst du aus Salzteig selber machen.

Du brauchst dazu:

- 2 Tassen Mehl
- 1 Teelöffel Öl
- 1 Tasse Salz
- 1 Tasse Wasser
- Ausstechformen oder Messer
- Plakatfarbe und Pinsel

So wird's gemacht:

- Mehl in eine Schüssel geben, Öl, Wasser und Salz hinzufügen
- alle Zutaten gut durchkneten, bis ein glatter Teig entsteht
- anschließend aus dem Teig Figuren modellieren oder den Teig ca. 1-2 cm dick ausrollen und beliebige Figuren ausstechen
- testen, ob die Figuren stehen
- die Figuren auf einem mit Mehl bestreuten Backblech im Backofen bei ca. 140 Grad (Ober- und Unterhitze) ca. 1 Stunde trocknen lassen
- um zu prüfen, ob der Teig fertig gebacken ist, mit einer Gabel vorsichtig auf die Rückseite der Formen klopfen – wenn diese hohl klingen, ist der Teig fertig
- Figuren auskühlen lassen und mit Plakatfarbe anmalen



Dornenhecke

Rankende Rosen umgeben Dornröschens Schloss. Als Faltgirlande sind sie die Zierde jeder Märchenlandschaft (Seite 14).

Du brauchst dazu:

- Tonpapier DIN A3 (weiß, wenn du die Girlande bemalen möchtest)
- Schere
- Bleistift und Farbstifte

So wird's gemacht:

- einen breiten Streifen vom Tonpapier abschneiden
- ihn zu einer gleichmäßigen Ziehharmonika zusammenfalten
- eine Rose mit Blatt über die gesamte Breite des obersten Blattes malen
- die Rose so ausschneiden, dass rechts und links eine Knickstelle stehenbleibt
- die Girlande auseinanderfalten und die Rosen ausmalen

Tipp: Herzförmige Lebkuchen, Aschenputtelschuhe oder Zwerge, die sich an den Händen halten – vieles kann zur Girlande werden.

Wer schleicht da durch den Märchenwald?

War es der gestiefelte Kater oder der kleine Muck? Gehört die Spur zum furchteinflößenden Drachen oder zum bösen Wolf? Das entscheidest du mit deinem Moosgummistempel.

Du brauchst dazu:

- Moosgummi (am besten selbstklebend)
- festen Karton
- Stift mit harter Mine (Bleistift oder Kugelschreiber)
- Schere
- Papier
- Kleber
- Stempelkissen

So wird's gemacht:

- einen Fuß-, Pfoten-, Klauen- oder Schuhabdruck auf das Moosgummi zeichnen
- den Umriss ausschneiden und auf den Karton kleben
- den so entstandenen Stempel so aufs Stempelkissen drücken, dass nur das Moosgummi die Farbe berührt
- die Spuren aufs Papier stempeln und die Märchenwaldbewohner verwirren

Tipp: Wenn du mit dem Stift Muster aufs Moosgummi malst, z. B. Drachenschuppen, dann bleiben diese Striche beim Stempeln weiß.

